



Vnúťorná siréna 6



Technická špecifikácia

Vnútrotná siréna 6

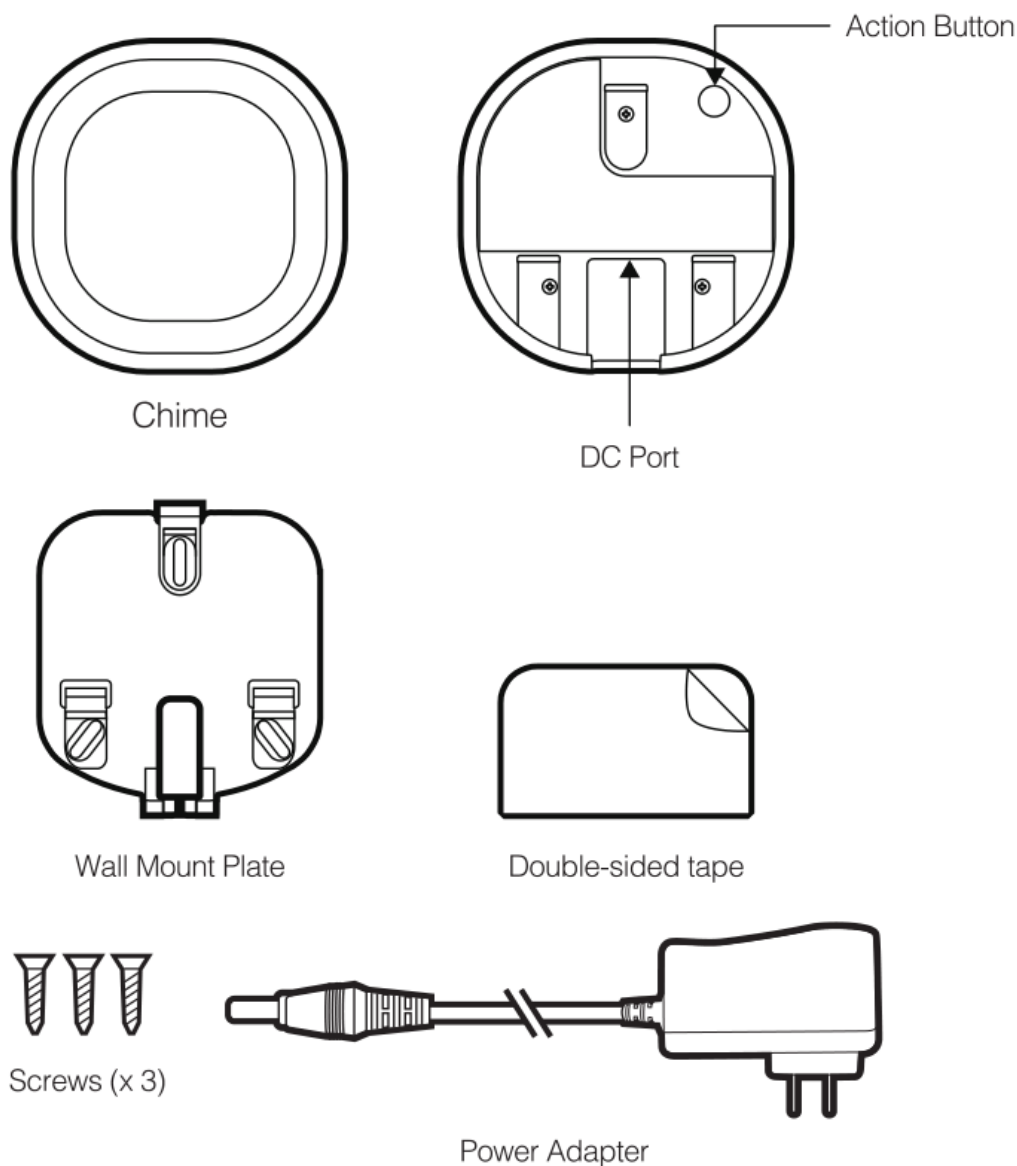
Dokument č.	SPEC-ZW164
Verzia	6
Popis	Tento dokument predovšetkým predstavuje AEOTEC interiérovú sirénu novej generácie 6. Obsah zahŕňa najmä jej rozhrania, príslušenstvo, vlastnosti, špecifikácie, rýchly štart a definíciu softvérových funkcií. Indoor Siren 6 je inteligentná siréna založená na Z-Wave a 433,92 MHz/FSK. - Nielen ako siréna, ale aj ako zvonček cez nastavenie. Dá sa - bezdrôtovo ovládať viacerými tlačidlami, až 3. - Dlhšia vzdialenosť ovládania tlačidlami, až 120 m. - Zabudovaných viac tónov, až 30. - Vstavaný viacnásobný nastaviteľný svetelný efekt.
Napísané	
Dátum	
Hodnotené	
Dátum	
Schválil	
Dátum	

ZÁZNAM REVÍZIE		
Verzia	Dátum	Stručný popis zmien
1	26.10.2018	Prvá revízia.
2	29.10.2018	Aktualizovať.
3	29.12.2018	- Upravte obrys adresára. - Aktualizujte obrázok. - Pridať novú kapitolu RÝCHLY ŠTART PRODUKT. - Pridajte nejaké vysvetlenie o koncovom bode. - Upravte definíciu funkcie VŠETKÝCH konfiguračných parametrov.
4	14.01.2019	- Nahradiť Inklus ion na pridanie, Exklus ion na odstránenie, Gateway to Controller. - Upravte definíciu funkcie konfiguračného parametra 0x01 (1) a 0xFF (255).
5	17.01.2019	- Rozlišujte S0 NIF a S2 NIF. - Upravte profil AGI skupiny 2 - 9, pričom sa zmení z Notification: Si ren na Control: Key. - Upravte platnú hodnotu konfiguračného parametra 0x01 (1) na 0x 08 (08), čím obmedzíte ich najvyššiu hodnotu. Upravte jednotku Postupne jasného trvania iónu Konfiguračného parametra 0x10 (16) až 0x16 (22), pričom sa mení z 10 ms na 20 ms ; a obmedziť ich najvyššiu hodnotu. - Upravte platnú hodnotu konfiguračného parametra 0x 34 (52) na 0x36 (54), čím obmedzíte ich najvyššiu hodnotu.
6	01.03.2019	- Pridajte konfiguračný parameter 0x60(96). Jeho funkciou je povoliť alebo zakázať možnosť, že kliknutím na Akčné tlačidlo zastavíte prehrávanie tónu a 0=zakázať (predvolené), 1=povoliť.

Obsah

1	ROZHRANIA A PRÍSLUŠENSTVO	5
2	VLASTNOSTI A ŠPECIFIKÁCIE	6
	2.1 Zvonkohra	6
	2.2 Tlačidlo	7
3	RÝCHLY ŠTART PRODUKTU	8
	3.1 Dôležité bezpečnostné informácie	8
	3.2 Ako pridať Chime do siete Z-Wave	8
	3.3 Ako odstrániť Chime zo siete Z-Wave.....	8
	3.4 Ako obnoviť továrenské nastavenia zvončeka	9
	3.5 Ako nainštalovať Chime	9
	3.6 Ako nainštalovať tlačidlo	9
	3.7 Ako spárovať tlačidlo	10
	3.8 Ako zrušiť párovanie tlačidla	11
	3.9 Tlačidlo na obnovenie továrenských nastavení.....	11
4	DEFINÍCIA FUNKCIE SOFTVÉRU	12
	4.1 Interakcia so správaním používateľa	12
	4.2 Doplnkové vysvetlenie o tlačidle.....	14
	4.3 Ohlásené triedy príkazov v NIF	14
	4.4 Mapovanie základných príkazových tried	15
	4.5 Informácie o Z-Wave Plus	15
	4.6 Špecifické pre výrobcu.....	15
	4.7 Verzia	15
	4.8 Oznámenie	15
	4.9 Viackanálový	16
	4.9.1 Schopnosť koncového bodu	16
	4.9.2 Definícia priority koncového bodu.....	16
	4.9.3 Odpovede koncového bodu na prijatie správy s upozornením.....	16
	4.10 Informácie o skupine asociácie	18
	4.11 Konfigurácia	20

1 ROZHRANIA A PRÍSLUŠENSTVO



Terminológia	Popis
Zvonkohra	Komponent založený na technológii Z-Wave a 433,92 MHz/FSK a možno ho použiť na prehrávanie tónu pri spustení príkazom Z-Wave alebo spárovaným tlačidlom. Poznámka: Zvonček je v tejto technickej špecifikácii ekvivalentný vnútornej siréne 6. - Odkazujú na Časť 2.1 pre detaily Is.
Tlačidlo	Komponent založený na technológii 433,92 MHz/FSK a možno ho použiť na bezdrôtové ovládanie zvončeka na prehrávanie tónu. Poznámka: V krabici nie je žiadne tlačidlo. Ak chcete, aby sa z vašej vnútornej sirény 6 stal zvonček, musíte si zakúpiť ďalší produkt, tlačidlo ZW166. Alebo si priamo kúpte sadu ZW162 Indoor Siren 6, ktorá je s jedným tlačidlom vo vnútri. Funkcia Indoor Siren 6 je rovnaká ako funkcia Doorbell 6. - Odkazujú na Časť 2.2 pre detaily Is.
Akčné tlačidlo	Tlačidlo v Chime a možno ho použiť na vytváranie sietí, resetovanie a párovanie. - Odkazujú na Časť 4.1 pre detaily Is.
Tlačidlo zvonenia	Tlačidlo v tlačidle a možno ho použiť na bezdrôtové ovládanie zvončeka na prehrávanie tónu. - Odkazujú na Časť 4.2 pre detaily Is.

2 VLASTNOSTI A ŠPECIFIKÁCIE

2.1 Zvonkohra

Poznámka: Zvonček je v tejto technickej špecifikácii ekvivalentný vnútornej siréne 6.

Parameter	Hodnota
Identifikátor produktu	ZW164
Rozmery	76 * 76 * 38,5 mm
Hmotnosť	100 g
Farba	biely
Shel Materiál	PC-6600
Shel Povrchová úprava	Svetlý peeling
Shel Ohňovzdorná úroveň	UL94 V-0
Vodotesný a prachotesný	Stupeň krytia IP20 podľa normy IEC 60529
Prevádzková teplota	32~104°F (0~40°C)
Relatívna vlhkosť	8%~80%
Bezdrôtová technológia	Z-Wave (medzi zvonkohrou a ovládačom), 433,92 MHz/FSK (medzi zvonkohrou a tlačidlom)
Z-Wave Plus	Áno
Modul Z-Wave	ZM5101
Verzia Z-Wave	6.71.03
Typ knižnice Z-Wave	Vylepšený 232 Slave
Typ zariadenia Z-Wave	Prepínač zvuku
Typ roly Z-Wave	Always On Slave
bezpečnostná trieda	Non-Security, S0, S2 Unauthenticated a S2 Authenticated
Kompatibilné so systémom Smart Start	nie
Over The Air (OTA)	podpora
Viackanálové zariadenie	Áno
asociácie	podpora
Obnovenie továrenských nastavení	podpora
Pamäť pri vypnutí	podpora
Vzdialenosť Z-Wave antény	30 m (vnútri) / 150 m (vonku). Medzi zvonkohrou a ovládačom.
Tlačidlo Ovládacia vzdialenosť	120 m (vzdialenosť bezbariérovej viditeľnosti). Medzi zvonkohrou a tlačidlom.
Farba svetla indikátora	biely
Kontrolka Teplota farby	5500 tis
Výkon kontrolky	2W
Tlačidlá a konektory	Akčné tlačidlo (x1) DC port (x1)
Vstupné napätie	DC 5V/2A napájací adaptér
Batéria	Množstvo: 1 Model: PT502035 Kapacita: 400 mAh Odnímateľné: Nie Nabíjateľné: Áno. Nabíjanie cez napájací adaptér. Výdrž: 4 hodiny
Pracovný prúd	80 mA
Pohotovostný prúd	70 mA
Vstavané senzory	Senzor vibrácií
Podporované spárované tlačidlá	Max: 3
Veľkosť úložiska tónov	16 mil
Podporované tóny	Max: 30. Žiadne rozhranie, ktoré by nahradilo vstavané tóny. Ak chcete zmeniť tieto vstavané tóny, kontaktujte nás a upravte ich.

Tónový efekt Konfigurovateľný	podpora
Konfigurovateľný svetelný efekt	podpora
Objem	Max: 105 dB
Nastaviteľná hlasitosť	podpora
Bezpečnostný certifikát ióny	USA: FCC ID, FCC SDOC EÚ: CE-EMC, CE-RED, CE-LVD, Batéria AU: RCM

2.2 Tlačidlo

Poznámka: V krabici nie je žiadne tlačidlo. Ak chcete, aby sa z vašej vnútornej sirény 6 stal zvonček, musíte si zakúpiť ďalší produkt, tlačidlo ZW166. Alebo si priamo kúpte sadu ZW162 Doorbell 6, ktorá je s jedným tlačidlom vo vnútri. Funkcia Indoor Siren 6 je rovnaká ako funkcia Doorbell 6.

Parameter	Hodnota
Identifikátor produktu	ZW166
Rozmery	85*38*14mm
Hmotnosť	35 g
Farba	biely
Shel Materiál	ABS PA757
Shel Povrchová úprava	Svetlý peeling
Shel Ohňovzdorná úroveň	UL94 HB
Vodotesný a prachotesný	Hodnotenie IP55 podľa normy IEC 60529
Prevádzková teplota	32~104°F (0~40°C)
Relatívna vlhkosť	8%~80%
Bezdrôtová technológia	433,92 MHz/FSK (medzi zvonkohrou a tlačidlom)
Tlačidlo Ovládacia vzdialenosť	120 m (vzdialenosť bezbariérovej viditeľnosti). Medzi zvonkohrou a tlačidlom.
Farba svetla indikátora	biely
Tlačidlá a konektory	Tlačidlo zvonenia (x1)
Vstupné napätie	3V lítiová batéria
Batéria	Množstvo: 1 Model: CR2450 Kapacita: 630 mAh Odnímateľné: Áno Spoplatnené: Nie Výdrž: 2 roky
Pracovný prúd	20 mA
Pohotovostný prúd	0,1 uA
Bezpečnostný certifikát ióny	USA: FCC ID EÚ: CE-RED, CE-LVD AU: RCM

3 RÝCHLY ŠTART PRODUKTU

3.1 Dôležité bezpečnostné informácie

Pre správne a efektívne používanie si pozorne prečítajte túto inžiniersku špecifikáciu.

Nedodržanie odporúčaní stanovených spoločnosťou AEOTEC Limited môže byť nebezpečné alebo spôsobiť porušenie zákona. Výrobca, dovozca, distribútor a/alebo predajca nenesie zodpovednosť za žiadne straty alebo škody spôsobené nedodržaním pokynov v tejto príručke alebo v iných materiáloch.

Zvonkohra je určená len na vnútorné použitie v suchých priestoroch. Nepoužívajte na vlhkých, vlhkých a/alebo mokrých miestach. Tlačidlo ponúka ochranu proti vode IP55 a je vhodné na vonkajšie použitie bez priameho vystavenia silnému a prudkému dažďu. Tlačidlo je vyrobené z nylonu; mimo dosahu tepla a nevystavujte plameňu.

Pozor:

Aby ste predišli možnému poškodeniu sluchu, testujte len vtedy, keď nosíte vhodnú ochranu sluchu.

Obsahuje malé časti; uchováajte mimo dosahu detí.

3.2 Ako pridať Chime do siete Z-Wave

Tento produkt podporuje triedu príkazov Security 2. Zatiaľ čo na plné využitie bezpečnostnej funkcie je potrebný ovládač s povoleným zabezpečením S2. Tento produkt môže byť zahrnutý a prevádzkovaný v akejkoľvek Z-Wave sieti s inými Z-Wave certifikovanými zariadeniami od iných výrobcov a/alebo inými aplikáciami. Všetky uzly bez batérie v rámci siete budú fungovať ako opakovače bez ohľadu na dodávateľa, aby sa zvýšila spoľahlivosť siete.

1. Nastavte svoj ovládač Z-Wave do režimu „Pridať zariadenie“, aby ste do systému Z-Wave pridali zvonkohru. Ak si nie ste istí, ako vykonať tento krok, pozrite si príručku ovládača.
2. Zapnite zvonček pomocou dodaného napájacieho adaptéra; jeho LED bude neustále dýchať biele svetlo.
3. Kliknite raz na Akčné tlačidlo zvonenia, bude rýchlo blikať bielym svetlom po dobu 30 sekúnd, kým sa do siete nepridá zvonček. Po priradení NodeID sa zmení na stále jasné biele svetlo.
4. Ak váš ovládač Z-Wave podporuje šifrovanie S2, zadajte prvých 5 číslic DSK do rozhrania ovládača, ak je to potrebné. DSK je vytlačené na kryte Chime.
5. Pri pridávaní veľtrhov pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom začne dýchať biele svetlo; zopakujte kroky 1 až 4. V prípade potreby nás kontaktujte pre ďalšiu podporu.
6. Ak je pridávanie úspešné, rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne. Teraz je Chime súčasťou vášho domáceho riadiaceho systému Z-Wave. Môžete ho nakonfigurovať a jeho automatizáciu pomocou systému Z-Wave; presné pokyny nájdete v používateľskej príručke k softvéru.

Poznámka:

Ak počas režimu učenia znova kliknete na tlačidlo akcie, režim učenia sa ukončí. Súčasne indikátorové svetlo okamžite zhasne a potom začne dýchať biele svetlo.

3.3 Ako odstrániť Chime zo siete Z-Wave

1. Nastavte váš Z-Wave ovládač do režimu 'Remove Device', aby ste odstránili zvonkohru z vášho Z-Wave systému. Ak si nie ste istí, ako vykonať tento krok, pozrite si príručku ovládača.
2. Zapnite zvonček pomocou dodaného napájacieho adaptéra; jeho LED zhasne.
3. 6-krát rýchlo kliknite na tlačidlo akcie zvončeka; bude jasné biele svetlo, až 2 s.
4. Ak odstránite veľtrhy, zostane to vypnuté; zopakujte kroky 1 až 3. V prípade potreby nás kontaktujte pre ďalšiu podporu.

5. Ak je odstránenie úspešné, rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom začne dýchať biele svetlo. Teraz je Chime úspešne odstránený zo siete Z-Wave.

3.4 Ako obnoviť továrenské nastavenia Chime

Ak primárny ovládač chýba alebo je nefunkčný, možno budete musieť resetovať zariadenie na výrobné nastavenia.

Uistite sa, že je zvonček napájaný. Ak chcete dokončiť proces resetovania manuálne, stlačte a podržte tlačidlo akcie aspoň 20 sekúnd. LED indikátor 3-krát rýchlo zabliká bielym svetlom a potom sa rozsvieti bielym svetlom, čo znamená, že operácia resetovania bola úspešná. V opačnom prípade to skúste znova. V prípade potreby nás kontaktujte pre ďalšiu podporu.

Poznámka:

1. Tento postup by sa mal použiť len vtedy, keď primárny regulátor chýba alebo je nefunkčný.

2. Obnovenie továrenského nastavenia zvončeka:

(a) Odstráňte Chime zo siete Z-Wave;

(b) vymazať nastavenie asociácie;

(c) Obnovte predvolené nastavenia konfigurácie. (Okrem konfiguračného parametra 51/52/53/54)

3.5 Ako nainštalovať Chime

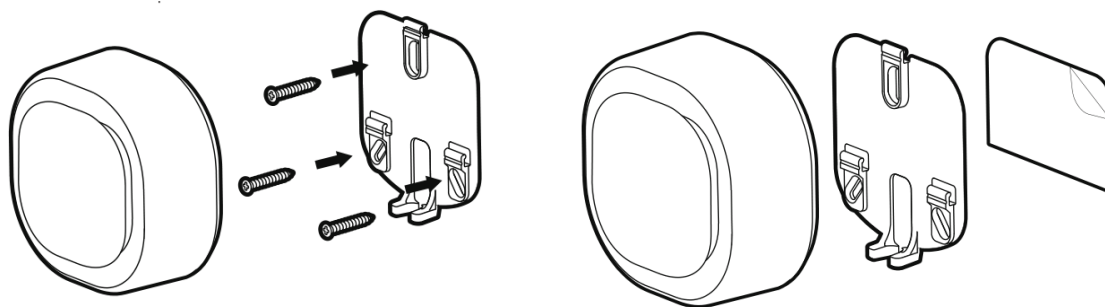
1. Vyberte umiestnenie inštalácie pre Chime. Ešte ho neinštalujte.

2. Zapnite zvonček pomocou dodaného napájacieho adaptéra.

3. Pripevnite zvonkohru na požadované miesto inštalácie pomocou dodanej montážnej dosky.

a. Pripevnite montážnu dosku na vybraný povrch; pripevnite pomocou skrutiek 3 × 20 mm alebo obojstrannou páskou.

b. Zamknite svoj zvonček na montážnu dosku.



3.6 Ako nainštalovať Button

V krabici nie je žiadne tlačidlo. Ak chcete, aby sa z vašej vnútornej sirény 6 stal zvonček, musíte si zakúpiť ďalší produkt, tlačidlo ZW166. Zvonček a tlačidlo komunikujú bezdrôtovo a môžu byť inštalované až do vzdialenosti 120 metrov/393 stôp. Bezdrôtový dosah je však znížený rušením konkurenčných bezdrôtových signálov, dverí a stien. Pred inštaláciou Chime najskôr otestujte požadované miesto inštalácie pre Button aj Chime, aby ste sa uistili, že medzi týmito 2 časťami je možné vytvoriť spoľahlivé bezdrôtové spojenie.

Ak je to možné, nevystavujte tlačidlo priamemu slnečnému žiareniu, aby ste predišli poškodeniu UV žiarením a zníženiu výkonu batérie.

1. Vyberte umiestnenie inštalácie pre Button. Ešte ho neinštalujte.

2. Tlačidlo zapnutia.

a. Odskrutkujte 2 skrutky zo zadnej časti tlačidla, aby ste otvorili kryt batérie a vložte dodanú batériu CR2450 s kladným pólom (+) nahor.

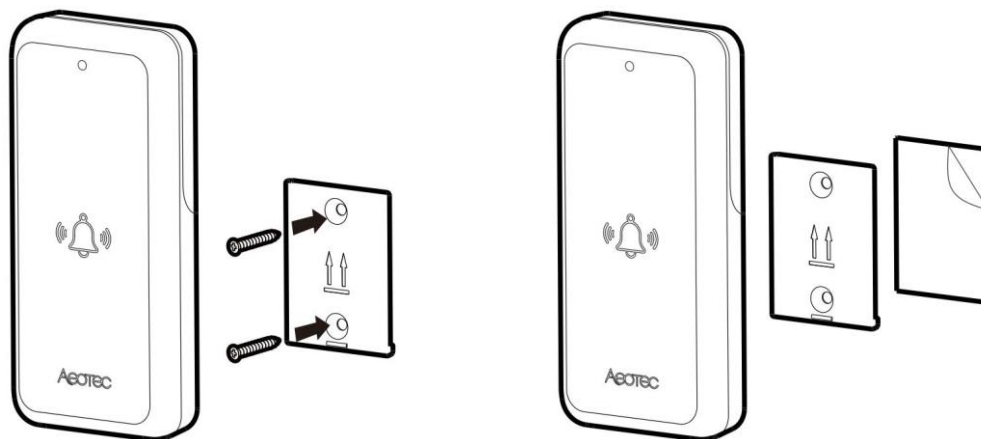
b. Nasadíte kryt batérie a 2 skrutky.

3. Otestujte bezdrôtové pripojenie stlačením tlačidla zvonenia, čím spustíte zvonček. Ak je pripojenie slabé, vyberte alternatívne miesto inštalácie pre Chime.

4. Tlačidlo Install.

a. Pripevnite montážnu dosku na vybraný povrch; pripevnite pomocou skrutiek 2 × 20 mm alebo obojstrannou páskou.

b. Zamknite tlačidlo na montážnej doske.



3.7 Ako spárovať Button

Existujú dva spôsoby, ako spustiť párovacie tlačidlo:

- Rýchle manuálne kliknutie na tlačidlo akcie zvonenia. Dá sa to urobiť v sieti aj mimo nej.
- S konfiguračnou sadou. Dá sa to urobiť iba v sieti. Odkazujú na [Konfiguračný parameter 49/50/51](#) podrobnosti.

Nižšie sa hovorí hlavne o manuálnom rýchlom kliknutí na tlačidlo akcie Chime na spustenie tlačidla párovania.

1. Rôzne časy kliknutia spustia odlišný režim párovacieho tlačidla. Postupujte podľa pokynov nižšie.

- Kliknite na tlačidlo akcie **3 krát** rýchlo spustí **Párovanie #1 Tlačidlový režim**.
- Kliknite na tlačidlo akcie **4 krát** rýchlo spustí **Párovanie #2 Tlačidlový režim**.
- Kliknite na tlačidlo akcie **5-krát** rýchlo spustí **Režim tlačidla 3 párovania**.

2. Sledujte kontrolku zvončeka, aby ste sa uistili, ktoré tlačidlo čaká na spárovanie.

- Kedy **Párovanie #1 Tlačidlový režim** sa spustí, rozsvieti sa kontrolka zvonenia **1krát** ZAPNUTÉ 0,5 s VYPNUTÉ 1 s a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #1 sa už spustil. Čas párovania je až 10 sekúnd. V tomto časovom období MUSÍ užívateľ ručne kliknúť na tlačidlo zvonenia 3-krát rýchlo. V opačnom prípade nebude možné úspešne spárovať.
- Kedy **Párovanie #2 Tlačidlový režim** sa spustí, rozsvieti sa kontrolka zvonenia **2 krát** ZAPNUTÉ 0,5 s VYPNUTÉ 1 s a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #2 sa už spustil. Čas párovania je až 10 sekúnd. V tomto časovom období MUSÍ užívateľ ručne kliknúť na tlačidlo zvonenia 3-krát rýchlo. V opačnom prípade nebude možné úspešne spárovať.
- Kedy **Režim tlačidla 3 párovania** sa spustí, rozsvieti sa kontrolka zvonenia **3 krát** ZAPNUTÉ 0,5 s VYPNUTÉ 1 s a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #3 sa už spustil. Čas párovania je až 10 sekúnd. V tomto časovom období MUSÍ užívateľ ručne kliknúť na tlačidlo zvonenia 3-krát rýchlo. V opačnom prípade nebude možné úspešne spárovať.

3. Určite výsledky párovania.

- Ak párovanie tlačidla prebehne úspešne, indikátor zvonenia rýchlo trikrát zabliká bielym svetlom a **zahrajte zodpovedajúci tón spárovaného tlačidla** a potom sa stane dýchaním bieleho svetla (keď je Chime mimo siete Z-Wave) alebo sa vypne (keď je Chime v sieti Z-Wave)
- Ak párovanie Button funguje, indikátor Chime pomaly trikrát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo (keď je Chime mimo siete Z-Wave) alebo zhasne (keď je zvonenie v sieti Z-Wave).

Poznámka:

- **Naraz je možné spárovať iba jedno tlačidlo.**
- **Každé úspešné spárovanie prepíše predchádzajúce spárované tlačidlo, ktoré má rovnaké číslo tlačidla.**
- **Túto operáciu manuálneho rýchleho kliknutia pomocou akčného tlačidla možno použiť iba na spustenie párovania, nie na zrušenie párovania. Ak chcete ukončiť režim tlačidla párovania, musíte raz kliknúť na tlačidlo akcie.**

3.8 Ako zrušiť párovanie Button

Existuje len jeden spôsob, ako spustiť tlačidlo na zrušenie párovania:

- S konfiguračnou sadou. Dá sa to urobiť iba v sieti. Odkazujú na [Konfiguračný parameter 48](#) podrobnosti.

3.9 Tlačidlo na obnovenie továrenských nastavení

Neexistuje žiadny spôsob, ako obnoviť továrenské nastavenie tlačidla. Ak sa Buttonu niečo stane, skúste ho znova zapnúť. V prípade potreby nás kontaktujte pre ďalšiu podporu.

4 DEFINÍCIA FUNKCIE SOFTVÉRU

4.1 Interakcia so správaním používateľa

Poznámka: Kontrolka v tabuľke nižšie sa týka kontrolky zvonenia, ale nie kontrolky tlačidla.

Správanie používateľov	Mimo siete Z-Wave	V sieti Z-Wave
Vypnúť	Vypnite napájanie.	Vypnite napájanie.
Zapnutie	Napájanie: Pri napájaní z batérie bude indikátor svietiť bielym svetlom po dobu 30 sekúnd (max.). Pri napájaní z adaptéra bude kontrolka neustále vyžarovať biele svetlo.	Napájanie: Indikátor sa na 2 sekundy zmení na biele svetlo, čo znamená, že produkt je napájaný, a potom zhasne.
Kliknite raz na tlačidlo akcie	1. Odoslať informácie o uzle na pridanie: Keď raz kliknete na Akčné tlačidlo, indikátor bude rýchlo blikáť bielym svetlom po dobu 30 sekúnd, kým sa do siete nepridá zvonček. Po priradení NodeID sa zmení na stále jasné biele svetlo. Ak je pridanie úspešné, rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne. Ak pridávate veľtrhy, pomaly trikrát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo. 2. Ukončíte režim klasického inklúzie: Ak počas režimu učenia znova stlačíte tlačidlo akcie, režim učenia sa ukončí. Súčasne indikátorové svetlo okamžite zhasne a potom začne dýchať biele svetlo. 3. Ukončíte režim párovania: Svetlo indikátora pomaly trikrát zabliká bielym svetlom a potom začne dýchať biele svetlo.	1. Zastavte prehrávanie tónu a svetla: Tón sa okamžite zastaví a kontrolka okamžite zhasne. Upozorňujeme, že táto funkcia súvisí s hodnotou konfiguračného parametra 0x60(96). 2. Ukončíte režim párovania: Kontrolka pomaly trikrát zabliká bielym svetlom a potom zhasne.
3-krát rýchlo kliknite na tlačidlo akcie	Režim tlačidla spúšťacieho párovania č. 1: Svetlo indikátora sa rozsvieti 1-krát, 0,5 s VYP 1 s, a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #1 sa už spustil. Ak je párovanie tlačidla úspešné, kontrolka rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo. Ak párovanie Button funguje, indikátor pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa rozsvieti bielym svetlom.	Režim tlačidla spúšťacieho párovania č. 1: Svetlo indikátora sa rozsvieti 1-krát, 0,5 s VYP 1 s, a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #1 sa už spustil. Ak je párovanie tlačidla úspešné, kontrolka rýchlo trikrát zabliká bielym svetlom a potom zhasne. Ak párovanie tlačidiel funguje správne, kontrolka pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne.
Kliknite na tlačidlo akcie 4-krát rýchlo	Režim tlačidla spúšťacieho párovania č. 2: Svetlo indikátora sa rozsvieti 2-krát ZAPNÚŤ 0,5 s VYP 1 s a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #2 sa už spustil. Ak je párovanie tlačidla úspešné, kontrolka rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo. Ak párovanie Button funguje, indikátor pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa rozsvieti bielym svetlom.	Režim tlačidla spúšťacieho párovania č. 2: Svetlo indikátora sa rozsvieti 2-krát ZAPNÚŤ 0,5 s VYP 1 s a potom sa rozsvieti nepretržite jasným bielym svetlom, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #2 sa už spustil. Ak je párovanie tlačidla úspešné, kontrolka rýchlo trikrát zabliká bielym svetlom a potom zhasne. Ak párovanie tlačidiel funguje správne, kontrolka pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne.

Kliknite na tlačidlo akcie 5-krát rýchlo	Režim tlačidla spustenia párovania č. 3: Svetlo indikátora sa rozsvieti 3 krát ON 0,5s OFF 1s, a potom sa zmení na konštantne jasné biele svetlo, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #3 sa už spustil. Ak je párovanie tlačidla úspešné, kontrolka rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo. Ak párovanie Button funguje, indikátor pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa rozsvieti bielym svetlom.	Režim tlačidla spustenia párovania č. 3: Svetlo indikátora sa rozsvieti 3-krát ZAPNÚŤ 0,5 s VYP 1 s a potom sa zmení na stále jasne biele svetlo, čo znamená, že režim tlačidla Pairing #3 sa už spustil. Ak je párovanie tlačidla úspešné, kontrolka rýchlo trikrát zabliká bielym svetlom a potom zhasne. Ak párovanie tlačidiel funguje správne, kontrolka pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne.
Kliknite na tlačidlo akcie 6-krát rýchlo	Rezervované: Kontrolka je vypnutá od stlačenia až po uvoľnenie.	Odoslať informácie o uzle na odstránenie:Indikátor sa zmení na biele svetlo až na 2 sekundy. Ak je odstránenie úspešné, kontrolka rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom začne dýchať biele svetlo. Pri odstraňovaní veľtrhov sa indikátor vypne, ale nebude dýchať biele svetlo.
Stlačte a podržte tlačidlo akcie na [1, 2 s)	Rezervované: Kontrolka je vypnutá od stlačenia až po uvoľnenie.	Rezervované: Kontrolka je vypnutá od stlačenia až po uvoľnenie.
Stlačte a podržte tlačidlo akcie na [2, 5 s)	Otestujte tónový a svetelný efekt skupiny prehliadania: Po stlačení sa kontrolka zmení na biele svetlo a zobrazí sa v továrenské nastavenie Tónový efekt a svetelný efekt skupiny prehľadávania pri uvoľnení.	Otestujte tónový a svetelný efekt skupiny prehliadania: Indikátor sa po stlačení zmení na biele svetlo a zobrazí sa v definované užívateľom Tónový efekt a svetelný efekt skupiny prehľadávania pri uvoľnení.
Stlačte a podržte tlačidlo akcie na [5, 10 s)	Rezervované: Svetlo indikátora sa po stlačení zmení na jasnejšie biele svetlo a po uvoľnení sa zmení na biele svetlo.	Test kvality komunikácie: Indikátor sa po stlačení rozsvieti jasnejším bielym svetlom a po uvoľnení rýchlo zabliká bielym svetlom, čo naznačuje začiatok testovania kvality komunikácie medzi Chime a Node 1. Na konci testu sa indikátor na 2 sekundy rozsvieti na biele svetlo. Ak je kvalita komunikácie dobrá, rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne. Ak je kvalita komunikácie slabá, pomaly 3-krát zabliká bielym svetlom a potom zhasne.
Stlačte a podržte tlačidlo akcie [10, 20 s)	Rezervované: Indikátor sa po stlačení zrýchli na blikajúce biele svetlo a po uvoľnení sa zmení na biele svetlo.	Rezervované: Kontrolka sa po stlačení zrýchli a začne blikat' bielym svetlom a po uvoľnení zhasne.
Stlačte a podržte tlačidlo akcie pre [20, ∞)	Rezervované: Keď čas dosiahne 20 s, kontrolka rýchlo trikrát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo bez ohľadu na to, či je stlačené alebo uvoľnené.	Obnovenie továrenských nastavení: Keď čas dosiahne 20 s, vykoná sa obnovenie továrenských nastavení bez ohľadu na to, či je stlačené alebo uvoľnené tlačidlo činnosti. Chime odošle správu s oznámením o lokálnom resetovaní zariadenia cez Lifeline a vykoná obnovenie továrenských nastavení bez ohľadu na to, či uzly v skupine Lifeline dostanú od Chime oznámenie o lokálnom resetovaní zariadenia alebo nie. Svetlo indikátora rýchlo 3-krát zabliká bielym svetlom a potom sa zmení na biele svetlo, ktoré signalizuje

resetovať prevádzku je úspešná ul. Inak, prosím skúste znova.

4.2 Doplnkové vysvetlenie o tlačidle

Funkcia	Popis
Bezdrôtový ovládací zvonček	Keď raz kliknete na tlačidlo zvonenia, tlačidlo môže bezdrôtovo ovládať zodpovedajúci spárovaný zvonček.
Párovanie zvončeka	Keď 3-krát rýchlo stlačíte tlačidlo zvonenia, tlačidlo možno spárovať so zvonkohrou, zatiaľ čo zvonenie spustí režim tlačidla párovania.
Odosielanie informácií o tlačidle do Chime	Po opätovnom zapnutí alebo kliknutí na tlačidlo Ring Button odošle ID svojho tlačidla, napätie batérie a verziu softvéru tlačidla do zodpovedajúceho spárovaného zvončeka.
Automatický spánok	Po odoslaní Button Info do Chime sa Button automaticky prepne do režimu spánku, aby sa šetrila životnosť batérie.
Svetelný efekt vybité batérie	Ak má tlačidlo #1 nízku úroveň nabitia batérie, kontrolka zvonenia sa zopakuje (ON 100 ms, OFF 5s) Ak má tlačidlo #2 nízku úroveň nabitia batérie, kontrolka zvonenia sa bude opakovať (ON 100 ms, OFF 100 ms, ON 100 ms, OFF 5 s) Ak je batéria tlačidla #3 slabá, kontrolka zvonenia sa bude opakovať (ON 100 ms, OFF 100 ms, ON 100 ms, OFF 100 ms, ON 100 ms, OFF 5 s) Ak je napätie batérie tlačidla Button nižšie ako 2,8 V, považuje sa to za slabú batériu. Keď sa napätie batérie tlačidla vráti na viac ako 2,9 V, považuje sa to za návrat do normálu. Svetelný efekt vybité batérie sa aktivuje, keď Chime zistí, že príslušné spárované tlačidlo má vybitú batériu a zmizne, keď sa batéria vráti do normálu. Svetelný efekt vybité batérie má najnižšiu prioritu spomedzi všetkých svetelných efektov, to znamená, že sa zobrazí, keď neexistuje žiadny iný svetelný efekt. Svetelný efekt 3 tlačidiel je odlišný. Keď je batéria viacerých tlačidiel súčasne vybitá, ako prvý sa zobrazí zodpovedajúci svetelný efekt Tlačidla s menším číslom tlačidla.

4.3 Oznámené triedy príkazov v NIF

Poznámka: Keď je DUT zahrnutý na úrovni S0, MANUFACTURER_SPECIFIC CC je podporovaný nezabezpečené, zatiaľ čo je zahrnutý na úrovni S2, MANUFACTURER_SPECIFIC CC je podporovaný iba bezpečne.

Príkazová trieda	Verzia	Nepridané	Nezabezpečené pridané	Bezpečne 0 pridaná		Bezpečne 2 pridané	
				Nezabezpečené	Zabezpečiť	Nezabezpečené	Zabezpečiť
ZWAVEPLUS_INFO	2	podpora	podpora	podpora		podpora	
VERZIA	2	podpora	podpora		podpora		podpora
KONFIGURÁCIA	1	podpora	podpora		podpora		podpora
VÝROBCA_SPECIFIC	2	podpora	podpora	podpora			podpora
ASSOCIATION_GRP_INFO	1	podpora	podpora		podpora		podpora
ZDRUŽENIE	2	podpora	podpora		podpora		podpora
ÚROVEŇ ENERGIE	1	podpora	podpora		podpora		podpora
MULTI_CHANNEL_ASSOCIATION	3	podpora	podpora		podpora		podpora
MULTI_CHANNEL	4	podpora	podpora		podpora		podpora
DEVICE_RESET_LOCALLY	1	podpora	podpora		podpora		podpora
TRANSPORT_SERVICE	2	podpora	podpora	podpora		podpora	
BEZPEČNOSŤ	1	podpora	podpora	podpora		podpora	
SECURITY_2	1	podpora	podpora	podpora		podpora	
DOHLAD	1	podpora	podpora	podpora		podpora	
FIRMWARE_UPDATE_MD	4	podpora	podpora		podpora		podpora

OZNÁMENIE	8	podpora	podpora		podpora		podpora
SOUND_SWITCH	1	podpora	podpora		podpora		podpora

4.4 Mapovanie tried základného príkazu

Basic Set Command (Value) mapuje na Sound Switch Tone Play Set Command (Tone Identifier).

Základné mapy Get Command na Sound Switch Tone Play Get Command.

Basic Report Command (Value) sa mapuje na Sound Switch Tone Play Report Command (Tone Identifier).

4.5 Informácie o Z-Wave Plus

Parameter	Hodnota
Verzia Z-Wave Plus	1
Typ roly	5 (ZWAVEPLUS_INFO_REPORT_ROLE_TYPE_SLAVE_ALWAYS_ON)
Typ uzla	0 (ZWAVEPLUS_INFO_REPORT_NODE_TYPE_ZWAVEPLUS_NODE)
Typ ikony inštalátora	0x2200 (ICON_TYPE_GENERIC_SOUND_SWITCH)
Typ ikony používateľa	0x2200 (ICON_TYPE_GENERIC_SOUND_SWITCH)

4.6 Špecifické pre výrobcu

Parameter	Hodnota
ID výrobcu 1	0x03
ID výrobcu 2	0x71
ID typu produktu 1	0x00 (EÚ), 0x01 (USA), 0x02 (AU)
ID typu produktu 2	0x03
ID produktu 1	0x00
ID produktu 2	0xA4

Verzia 4.7

Parameter	Hodnota
Typ knižnice protokolu Z-Wave	0x03
Verzia protokolu Z-Wave	0x05
Sub verzia protokolu Z-Wave	0x03
Verzia firmvéru 0	Verzia softvéru ZM5101 MSB
Podverzia firmvéru 0	Verzia softvéru ZM5101 LSB
Verzia hardvéru	0xA4
Počet cieľov firmvéru	0x00

4.8 Oznámenie

Typ oznámenia		Udalosti upozornení	Popis
Bezpečnosť domova	0x07	Stav nečinnosti	0x00 N/A
		Manipulácia, produkt presunutý	0x09 Zvonkohra je sfalšovaná a presunutá.
Správa napájania	0x08	Stav nečinnosti	0x00 Batéria tlačidla sa vráti do normálu.
		Čoskoro vymeňte batériu	0x0A Batéria tlačidla je vybitá.
Siréna	0x0E	Stav nečinnosti	0x00 Zvukový alarm je neaktívny.
		Siréna aktívna	0x01 Spustí sa zvonkohra.

4.9 Viac kanálov

4.9.1 Schopnosť koncového bodu

Parameter	Hodnota
Jednotlivé koncové body	8
Súhrnné koncové body	0
Dynamický	0
Identické	1
Generic Device Class	GENERIC_TYPE_AV_CONTROL_POINT
Špecifická trieda zariadenia	SPECIFIC_TYPE_SOUND_SWITCH
Príkazové triedy	COMMAND_CLASS_ZWAVEPLUS_INFO COMMAND_CLASS_SECURITY COMMAND_CLASS_SECURITY_2 COMMAND_CLASS_SUPERVISION COMMAND_CLASS_ASSOCIATION COMMAND_CLASS_ASSOCIATION_GRP_INFO COMMAND_CLASS_MULTI_CHANNEL_ASSOCIATION COMMAND_CLASS_NOTIFICATION COMMAND_CLASS_SOUND_SWITCH

Poznámka:

Na implementáciu viacerých rôznych aplikácií, najmä funkcie, ktorá prispôsobuje rôzne svetelné efekty a tónové efekty pre rôzne koncové body pomocou Configuration CC a Sound Switch CC, a funkcie, ktorá rozlišuje, na ktoré spárované tlačidlo bolo kliknuté, hoci tento produkt má iba jeden reproduktor a jeden Svetelný indikátor, stále ho navrhujeme ako viackanálové zariadenie. Pre ľahké pochopenie vám odporúčame, aby ste tieto koncové body považovali za zdroje virtuálnych aplikácií. Okrem toho môžete získať prehľad o funkcii aplikácie Endpoint prostredníctvom názvu skupiny v AGI. Navrhnuté ako viackanálové zariadenie výrazne obohatí funkcie produktu a splní viacero aplikačných scenárov.

4.9.2 Definícia priority koncového bodu

Koncový bod	Funkcia aplikácie	Priorita
1	Prehľadávať	1 (najvyššia)
2	Manipulácia	4 (najnižšia)
3	Zvonček pri dverách 1	3
4	Zvonček pri dverách 2	3
5	Zvonček pri dverách 3	3
6	Životné prostredie	2
7	Bezpečnosť	2
8	Pohotovosť	2
Popis pravidla		Príklad
Koncový bod hrá tón; súčasne, ak sa spustí aj iný koncový bod s rovnakou prioritou alebo vysokou prioritou, prehrávaný tón bude nahradený novou konfiguráciou koncového bodu a pôvodný koncový bod sa prestane prehrávať.		Koncový bod 2 (zvonček 1) hrá tón; zároveň, ak sa spustí aj Koncový bod 4 (Zvonček 2) alebo Koncový bod 6 (Prostredie), prehrávaný tón bude nahradený Koncovým bodom 4 alebo Koncovým bodom 6 a Koncový bod 2 prestane hrať.
Koncový bod hrá tón; v rovnakom čase, ak je nastavený aj iný koncový bod s nízkou prioritou, prehrávaný tón NEBUDE nahradený novým koncovým bodom a pôvodný koncový bod bude hrať ďalej.		Koncový bod 1 (Prehľadávať) prehráva tón; zároveň, ak je spustený aj koncový bod 2 (neoprávnená manipulácia) alebo koncový bod 3 (zvonček pri dverách 1), prehrávaný tón NEBUDE nahradený koncovým bodom 2 alebo koncovým bodom 3 a koncový bod 1 bude hrať ďalej.

4.9.3 Odpovede koncového bodu na prijatie správy s upozornením

Niektoré uzly môžu podporovať iba asociačnú skupinu Lifeline bez akýchkoľvek iných kontrolných asociačných skupín. A niektoré uzly nemusia podporovať viackanálovú komunikáciu. Vzhľadom na kompatibilitu implementujeme funkciu aplikácie, ktorá Endpoint odpovedá na prijatie správy s upozornením. Nižšie sú uvedené ďalšie podrobnosti.

Keď koncový bod dostane správu s upozornením vydanú z iných uzlov s upozornením, koncový bod sa spustí, aby prehrál tón a svetlo, pokiaľ je správa s upozornením uvedená v nasledujúcej tabuľke. Napríklad, keď Endpoint 6 (Environment) dostane Notification Report (Detegovaný dym) alebo Notification Report (Detegovaný únik vody) vydaný z iných notifikačných uzlov, spustí Endpoint 6, aby prehrál tón a svetlo zodpovedajúce konfigurácii Endpoint 6.

Okrem toho, keď koreňové zariadenie prijme správu s upozornením vydanú z iných uzlov s upozornením, hlavné zariadenie prenesie správu s upozornením do koncového bodu 6, 7 alebo 8, aby spustilo prehrávanie tónu a svetla, pokiaľ je správa s upozornením uvedená v nasledujúcej tabuľke. Napríklad, keď koreňové zariadenie prijme správu s upozornením (narušenie), spustí koncový bod 7 (zabezpečenie), aby prehrál tón a svetlo zodpovedajúce konfigurácii koncového bodu 7. Inými slovami, tento produkt je kompatibilný aj s uzlami, ktoré nepodporujú viackanálovú komunikáciu.

Stručne povedané, notifikačné uzly v sieti Z-Wave môžu pracovať s týmto produktom, aby vytvorili pozoruhodný poplach sirény pre určité prostredie, bezpečnosť alebo núdzové udalosti.

Nižšie uvedená tabuľka definuje, ktorá správa upozornení môže spustiť prehrávanie tónu a svetla v koncovom bode.

Koncový bod	Aplikácia	Typ oznámenia	Hodnota	Udalosť upozornenia	Hodnota
1	Prehľadávať	N/A	N/A	N/A	N/A
2	Manipulácia	N/A	N/A	N/A	N/A
3	Zvonček pri dverách 1	N/A	N/A	N/A	N/A
4	Zvonček pri dverách 2	N/A	N/A	N/A	N/A
5	Zvonček pri dverách 3	N/A	N/A	N/A	N/A
6	Životné prostredie	Dymový alarm	0x01	Zistil sa dym (uvedené umiestnenie)	0x01
				Zistil sa dym	0x02
		CO Alarm	0x02	Zistil sa oxid uhoľnatý (uvedené umiestnenie)	0x01
				Zistený oxid uhoľnatý	0x02
		Alarm CO2	0x03	Zistil sa oxid uhličitý (uvedené miesto)	0x01
				Zistený oxid uhličitý	0x02
		Tepelný alarm	0x04	Bolo zistené prehriatie (uvedené umiestnenie)	0x01
				Bolo zistené prehriatie	0x02
				Bolo zistené prehriatie (uvedené umiestnenie)	0x05
				Zistená teplota	0x06
		Vodný alarm	0x05	Zistil sa únik vody (uvedené umiestnenie)	0x01
				Zistený únik vody	0x02
		Plynový alarm	0x12	Zistený horľavý plyn (uvedené umiestnenie)	0x01
				Zistený horľavý plyn	0x02
				Zistený toxický plyn (uvedené miesto)	0x03
				Zistený toxický plyn	0x04
7	Bezpečnosť	Riadenie prístupu	0x06	Okno/dvere sú otvorené	0x16
		Bezpečnosť domova	0x07	Vniknutie (uvedené umiestnenie)	0x01
				Prenikanie	0x02
				Manipulácia, kryt produktu odstránený	0x03
				Manipulácia, neplatný kód	0x04
				Rozbitie skla (uvedené miesto)	0x05
				Rozbitie skla	0x06
				Detekcia pohybu (uvedené umiestnenie)	0x07
				Detekcia pohybu	0x08
				Manipulácia, produkt presunutý	0x09
8	Pohotovosť	Núdzový alarm	0x0A	Kontaktujte políciu	0x01
				Kontaktujte hasičskú službu	0x02
				Kontaktujte lekársku službu	0x03

4.10 Informácie o skupine združenia

Koreňové zariadenie

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranne lano	5	Všeobecne: Lifel ine	Oznámenie o lokálnom resetovaní zariadenia: Vydáva sa pri vykonaní Factory Reset. Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydá sa, keď zvonček začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydáva sa, keď zvonček prestane hrať tón. Správa upozornení (typ=0x07; udalosť=0x09): Vydáva sa, keď je zvonkohra sfalšovaná a presunutá. Správa upozornení (Typ=0x08 ; Udalosť=0x0A): Vyšle sa, keď je batéria tlačidla vybitá. Správa upozornení (typ=0x08; udalosť=0x00): Vyšle sa, keď sa tlačidlo vráti do normálnej batérie. Správa o konfigurácii (Parameter=0x32): Vydáva sa pri spustení režimu tlačidla párovania. Správa o konfigurácii (Parameter=0x33): Vydá sa, keď sa režim tlačidla zrušenia párovania alebo párovania skončí.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (prehliadať)	5	Ovládanie: Key01	Zrkadlo koncového bodu 1, skupina 2
3	Ovládanie zapnutia/vypnutia (falšovanie)	5	Ovládanie: Key02	Zrkadlo koncového bodu 2, skupina 2
4	Ovládanie zapnutia/vypnutia (Zvonček 1)	5	Ovládanie: Key03	Zrkadlo koncového bodu 3, skupina 2
5	Ovládanie zapnutia/vypnutia (Zvonček 2)	5	Ovládanie: Key04	Zrkadlo koncového bodu 4, skupina 2
6	Ovládanie zapnutia/vypnutia (Zvonček 3)	5	Ovládanie: Key05	Zrkadlo koncového bodu 5, skupina 2
7	Ovládanie zapnutia/vypnutia (životné prostredie)	5	Ovládanie: Key06	Zrkadlo koncového bodu 6, skupina 2
8	Ovládanie zapnutia/vypnutia (zabezpečenie)	5	Ovládanie: Key07	Zrkadlo koncového bodu 7, skupina 2
9	Ovládanie zapnutia/vypnutia (núdzové)	5	Ovládanie: Key08	Zrkadlo koncového bodu 8, skupina 2

Koncový bod 1

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranne lano	0	Všeobecne: Lifel ine	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď koncový bod 1 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď koncový bod 1 prestane hrať tón.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (prehliadať)	5	Ovládanie: Key01	Keď Endpoint 1 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú kontrolované a dostanú základnú sadu CC.

Koncový bod 2

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranne lano	0	Všeobecne: Lifel ine	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón.

				Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 2 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 2 prestane hrať tón.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (falšovanie)	5	Ovládanie: Key02	Keď Endpoint 2 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú ovládané a dostanú základnú sadu CC.

Koncový bod 3

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranné lano	0	Všeobecne: Lifel ine	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 3 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 3 prestane hrať tón. Správa upozornení (Typ=0x08 ; Udalosť=0x0A): Vyšle sa, keď má tlačidlo #1 nízku kapacitu batérie. Správa upozornení (typ=0x08; udalosť=0x00): Vyšle sa, keď sa tlačidlo #1 vráti na normálnu batériu.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (Zvonček 1)	5	Ovládanie: Key03	Keď Endpoint 3 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú ovládané a dostanú základnú sadu CC.

Koncový bod 4

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranné lano	0	Všeobecne: Lifel ine	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 4 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 4 prestane hrať tón. Správa upozornení (Typ=0x08 ; Udalosť=0x0A): Vyšle sa, keď má tlačidlo #2 nízku kapacitu batérie. Správa upozornení (typ=0x08; udalosť=0x00): Vyšle sa, keď sa tlačidlo #2 vráti na normálnu batériu.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (Zvonček 2)	5	Ovládanie: Key04	Keď Endpoint 4 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú ovládané a dostanú základnú sadu CC.

Koncový bod 5

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranné lano	0	Všeobecne: Lifel ine	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 5 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 5 prestane hrať tón. Správa upozornení (Typ=0x08 ; Udalosť=0x0A): Vyšle sa, keď má tlačidlo #3 nízku kapacitu batérie. Správa upozornení (typ=0x08; udalosť=0x00): Vyšle sa, keď sa tlačidlo #3 vráti na normálnu batériu.

2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (Zvonček 3)	5	Ovládanie: Key05	Keď Endpoint 5 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú kontrolované a dostanú základnú sadu CC.
---	---	---	------------------	--

Koncový bod 6

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranné lano	0	Všeobecne: Lifeline	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 6 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 6 prestane hrať tón.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (životné prostredie)	5	Ovládanie: Key06	Keď Endpoint 6 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú ovládané a dostanú základnú sadu CC.

Koncový bod 7

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranné lano	0	Všeobecne: Lifeline	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 7 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 7 prestane hrať tón.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (zabezpečenie)	5	Ovládanie: Key07	Keď Endpoint 7 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú ovládané a dostanú základnú sadu CC.

Koncový bod 8

ID	názov	Počet uzlov	Profil	Funkcia
1	Záchranné lano	0	Všeobecne: Lifeline	Správa o prehrávaní tónov prepínania zvuku: Vydá sa, keď začne hrať tón. Správa o konfigurácii prepínača zvuku: Vydá sa, keď sa zmení hlasitosť alebo predvolený tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x01): Vydáva sa, keď Endpoint 8 začne hrať tón. Správa upozornení (typ=0x0E; udalosť=0x00): Vydá sa, keď Endpoint 8 prestane hrať tón.
2	Ovládanie zapnutia/vypnutia (núdzové)	5	Ovládanie: Key08	Keď Endpoint 8 začne hrať tón alebo prestane hrať tón, pridružené uzly budú ovládané a dostanú základnú sadu CC.

4.11 Konfigurácia

Poznámka: R=Iba čítanie, W=Len zápis, WR=Zápis a čítanie.

Parameter	Popis	W/R	Predvolené	Veľkosť
0x01(1)	Nakonfigurujte svetelný efekt a režim prehrávania tónov pre koncový bod 1 (prehľadávať) . 76543210 Index svetelných efektov Režim prehrávania tónov Rezervované Rezervované	WR	0x01000000	4

	<table><tr><th colspan="2">Index svetelných efektov</th></tr><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>1</td><td># 1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16 .</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18 .</td></tr><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19 .</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20 .</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21 .</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22 .</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	Index svetelných efektov		Hodnota	Popis	1	# 1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16 .	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18 .	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19 .	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20 .	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21 .	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22 .	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.			
Index svetelných efektov																								
Hodnota	Popis																							
1	# 1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16 .																							
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																							
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18 .																							
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19 .																							
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20 .																							
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21 .																							
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22 .																							
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																							
	<table><tr><th colspan="2">Režim prehrávania tónov</th></tr><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Jednotlivé prehrávanie.</td></tr><tr><td>1</td><td>Prehrávanie jednej slučky.</td></tr><tr><td>2</td><td> Zoznam prehrávania v slučke pre automatický výber tónu: Ak si nie ste istí, ktorý tón použiť, môžete nastaviť hodnotu Tone Play Mode na 2. Potom odošlite Basic Set 0xFF do Endpoint 1 alebo Root Device, aby sa spustila funkcia automatického výberu tónu. Zvonkohra bude hrať vstavané tónyv poriadku a Default Tone Identifier sa zmení pri každom prehraní nového tónu. Keď odošlete základnú sadu 0x00 do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, aby sa zastavilo prehrávanie tónu, uloží sa identifikátor Default Tone Ident, čo znamená, že tón bol vybratý. Upozorňujeme, že režim prehrávania tónu musí byť nakonfigurovaný na 0 alebo 1 po výbere tónu, inak sa funkcia automatického výberu tónu znova spustí, keď sa spustí koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie, aby znova prehralo tón a svetlo. </td></tr><tr><td>3</td><td> Vypísať náhodné prehrávanie pre automatický výber tónu: Ak si nie ste istí, ktorý tón použiť, môžete nastaviť hodnotu Režim prehrávania tónu na 3. Potom odošlite základnú sadu 0xFF do koncového bodu 1 alebo do koreňového zariadenia, aby sa spustila funkcia automatického výberu tónu. Zvonkohra bude hrať vstavané tónynáhodne a Default Tone Identifier sa zmení pri každom prehraní nového tónu. Keď odošlete základnú sadu 0x00 do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, aby sa zastavilo prehrávanie tónu, uloží sa predvolený identifikátor tónu, čo znamená, že tón bol vybratý. Upozorňujeme, že režim prehrávania tónu je potrebné nakonfigurovať na 0 alebo 1 po výbere tónu, inak sa funkcia automatického výberu tónu znova spustí, keď sa spustí koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie, aby znova prehralo tón a svetlo. </td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	Režim prehrávania tónov		Hodnota	Popis	0	Jednotlivé prehrávanie.	1	Prehrávanie jednej slučky.	2	Zoznam prehrávania v slučke pre automatický výber tónu: Ak si nie ste istí, ktorý tón použiť, môžete nastaviť hodnotu Tone Play Mode na 2. Potom odošlite Basic Set 0xFF do Endpoint 1 alebo Root Device, aby sa spustila funkcia automatického výberu tónu. Zvonkohra bude hrať vstavané tónyv poriadku a Default Tone Identifier sa zmení pri každom prehraní nového tónu. Keď odošlete základnú sadu 0x00 do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, aby sa zastavilo prehrávanie tónu, uloží sa identifikátor Default Tone Ident, čo znamená, že tón bol vybratý. Upozorňujeme, že režim prehrávania tónu musí byť nakonfigurovaný na 0 alebo 1 po výbere tónu, inak sa funkcia automatického výberu tónu znova spustí, keď sa spustí koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie, aby znova prehralo tón a svetlo.	3	Vypísať náhodné prehrávanie pre automatický výber tónu: Ak si nie ste istí, ktorý tón použiť, môžete nastaviť hodnotu Režim prehrávania tónu na 3. Potom odošlite základnú sadu 0xFF do koncového bodu 1 alebo do koreňového zariadenia, aby sa spustila funkcia automatického výberu tónu. Zvonkohra bude hrať vstavané tónynáhodne a Default Tone Identifier sa zmení pri každom prehraní nového tónu. Keď odošlete základnú sadu 0x00 do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, aby sa zastavilo prehrávanie tónu, uloží sa predvolený identifikátor tónu, čo znamená, že tón bol vybratý. Upozorňujeme, že režim prehrávania tónu je potrebné nakonfigurovať na 0 alebo 1 po výbere tónu, inak sa funkcia automatického výberu tónu znova spustí, keď sa spustí koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie, aby znova prehralo tón a svetlo.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.									
Režim prehrávania tónov																								
Hodnota	Popis																							
0	Jednotlivé prehrávanie.																							
1	Prehrávanie jednej slučky.																							
2	Zoznam prehrávania v slučke pre automatický výber tónu: Ak si nie ste istí, ktorý tón použiť, môžete nastaviť hodnotu Tone Play Mode na 2. Potom odošlite Basic Set 0xFF do Endpoint 1 alebo Root Device, aby sa spustila funkcia automatického výberu tónu. Zvonkohra bude hrať vstavané tónyv poriadku a Default Tone Identifier sa zmení pri každom prehraní nového tónu. Keď odošlete základnú sadu 0x00 do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, aby sa zastavilo prehrávanie tónu, uloží sa identifikátor Default Tone Ident, čo znamená, že tón bol vybratý. Upozorňujeme, že režim prehrávania tónu musí byť nakonfigurovaný na 0 alebo 1 po výbere tónu, inak sa funkcia automatického výberu tónu znova spustí, keď sa spustí koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie, aby znova prehralo tón a svetlo.																							
3	Vypísať náhodné prehrávanie pre automatický výber tónu: Ak si nie ste istí, ktorý tón použiť, môžete nastaviť hodnotu Režim prehrávania tónu na 3. Potom odošlite základnú sadu 0xFF do koncového bodu 1 alebo do koreňového zariadenia, aby sa spustila funkcia automatického výberu tónu. Zvonkohra bude hrať vstavané tónynáhodne a Default Tone Identifier sa zmení pri každom prehraní nového tónu. Keď odošlete základnú sadu 0x00 do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, aby sa zastavilo prehrávanie tónu, uloží sa predvolený identifikátor tónu, čo znamená, že tón bol vybratý. Upozorňujeme, že režim prehrávania tónu je potrebné nakonfigurovať na 0 alebo 1 po výbere tónu, inak sa funkcia automatického výberu tónu znova spustí, keď sa spustí koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie, aby znova prehralo tón a svetlo.																							
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																							
	Príklad: Ak chcete použiť svetelný efekt č. 5 a prehrávanie jednej slučky, nakonfigurujte hodnotu podľa Index svetelného efektu na 16 a podľa Režim prehrávania tónu na 1, to znamená, že hodnota parametra sa rovná 0x10010000. Ak potom odošlete základnú sadu alebo súpravu prehrávania tónu prepínania zvuku do koncového bodu 1 alebo koreňového zariadenia, spustí sa koncový bod 1, v skutočnosti zvonenie, na prehrávanie tónu v jednej slučke na základe hodnoty odosielaného tónu základnej sady alebo tónu prepínania zvuku. Play Set. Súčasne sa na indikátore zvonenia zobrazí svetelný efekt #5 na základe konfigurácie parametra 20. V takom prípade sa tón a svetlo nezastavia, kým koncový bod 1 alebo koreňové zariadenie neprijme základnú sadu (hodnota=0) alebo súpravu prehrávania tónu prepínača zvuku (identifikátor tónu=0). Tu je ďalší príklad „Použití poslednú platnú hodnotu konfigurácie ID“:Predpokladajme, že aktuálna hodnota sa rovná 0x02000000, ak nastavíte hodnotu na 0x7F010000, potom Hodnota 1 (index svetelného efektu) použije poslednú platnú konfiguračnú hodnotu a Hodnota 2 (režim prehrávania tónov) sa aktualizuje na 1, to znamená, že konečná hodnota sa rovná 0x02010000.																							
0x02(2)	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 2 (zmena).	WR	0x01000001	4																				

7	6	5	4	3	2	1	0
Index svetelných efektov							
Trvanie zachytenia tónu							
Interval medzi 2 tónmi							
Počet prehratí tónu							

Index svetelných efektov

Hodnota	Popis
1	# 1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16 .
2	# 2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17 .
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18 .
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19 .
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20 .
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21 .
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.

Zachytenie trvania iónu tónu

Hodnota	Popis
0	Zachovať pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.

Interval medzi 2 tónmi

Hodnota	Popis
0	Žiadny interval.
1..254	1-254 sekúnd. Zadáte časový interval medzi 2 tónmi.
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.

Počet prehratí tónu

Hodnota	Popis
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.
1..254	1-254 krát. Zadáte počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.

Príklad:

Ak chcete použiť svetelný efekt č. 1, trvanie zachytenia 2 s, interval 3 s a počet prehratí 4 krát, nakonfigurujte hodnotu parametra na 0x01020304.

Potom, ak odošlete Basic Set alebo Sound Switch Tone Play Set do Endpoint 2, spustí sa Endpoint 2, vlastne Chime, na prehrávanie tónu. Identifikátor tónu je založený na hodnote odosielanej základnej sady alebo súpravy na prehrávanie tónu prepínača zvuku. A trvanie iónu tónu je zachytené na 2 s. Zvonkohra bude nepretržite hrať zachytený tón až 4-krát, s 3-sekundovým intervalom medzi 2 tónmi. Súčasne Chime zobrazí svetelný efekt #1 na základe konfigurácie parametra 16.

Tón a svetlo sa zastavia, keď počet prehratí tónu dosiahne 4 alebo keď koncový bod 2 prijme základnú sadu (hodnota=0) alebo súpravu prehrávania tónu prepínača zvuku (identifikátor tónu=0).

Tu je ďalší príklad „Použiť poslednú platnú hodnotu konfigurácie ID“: Predpokladajme, že aktuálna hodnota sa rovná 0x01020304, ak nastavíte hodnotu na 0x02FF00FF, potom obe **Hodnota 2 (trvanie zachyteného tónu)** a **Hodnota 4 (počet prehratí tónu)** použije poslednú platnú konfiguračnú hodnotu, ale **Hodnota 1 (index svetelného efektu)** bude aktualizovaný na 2 a **Hodnota 3 (Interval medzi 2 tónmi)** byť 0, to znamená, že konečná hodnota sa rovná 0x02020004.

	Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj pri premiestnení zvončeka, čo naznačuje, že s produktom možno niekto manipuluje a presúva ho. Upozorňujeme však, že tón a svetlo zhasnú, keď sa zastaví manipulácia a pohyb.																																																						
0x03(3)	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 3 (zvonček I 1) . <table><tr><td>7654321</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>0</td></tr></table> Index svetelných efektov Trvanie zachytenia tónu Interval medzi 2 tónmi Počet prehratí tónu Index svetelných efektov <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>1</td><td>#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.</td></tr><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Zachytenie trvania iónu tónu <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Interval medzi 2 tónmi <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Žiadny interval.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Počet prehratí tónu <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Ďalšie príklady nájdete v parametri 0x02(2). Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj vtedy, keď je zvonenie spustené spárovaným tlačidlom #1 na prehrávanie tónu, čo znamená, že možno je niekto za dverami.	7654321								0	Hodnota	Popis	1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.	1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Žiadny interval.	1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.	1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	WR	0x02000001	4
7654321								0																																															
Hodnota	Popis																																																						
1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.																																																						
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																																																						
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.																																																						
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.																																																						
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.																																																						
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.																																																						
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.																																																						
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.																																																						
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Žiadny interval.																																																						
1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.																																																						
1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
0x04(4)	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 4 (zvonček I 2) . <table><tr><td>7654321</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>0</td></tr></table>	7654321								0	WR	0x02000001	4																																										
7654321								0																																															

	<table><tr><td colspan="2">Index svetelných efektov</td></tr><tr><td colspan="2">Trvanie zachytenia tónu</td></tr><tr><td colspan="2">Interval medzi 2 tónmi</td></tr><tr><td colspan="2">Počet prehratí tónu</td></tr></table> <table><tr><td colspan="2">Index svetelných efektov</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>1</td><td>#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.</td></tr><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> <table><tr><td colspan="2">Zachytenie trvania iónu tónu</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> <table><tr><td colspan="2">Interval medzi 2 tónmi</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Žiadny interval.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zadaťte časový interval medzi 2 tónmi.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> <table><tr><td colspan="2">Počet prehratí tónu</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 krát. Zadaťte počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Ďalšie príklady nájdete v parametri 0x02(2). Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj vtedy, keď je zvonenie spustené spárovaným tlačidlom #2 na prehrávanie tónu, čo znamená, že možno je niekto za dverami.	Index svetelných efektov		Trvanie zachytenia tónu		Interval medzi 2 tónmi		Počet prehratí tónu		Index svetelných efektov		Hodnota	Popis	1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Zachytenie trvania iónu tónu		Hodnota	Popis	0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.	1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Interval medzi 2 tónmi		Hodnota	Popis	0	Žiadny interval.	1..254	1-254 sekúnd. Zadaťte časový interval medzi 2 tónmi.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Počet prehratí tónu		Hodnota	Popis	0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.	1..254	1-254 krát. Zadaťte počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.															
Index svetelných efektov																																																																										
Trvanie zachytenia tónu																																																																										
Interval medzi 2 tónmi																																																																										
Počet prehratí tónu																																																																										
Index svetelných efektov																																																																										
Hodnota	Popis																																																																									
1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.																																																																									
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																																																																									
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.																																																																									
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.																																																																									
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.																																																																									
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.																																																																									
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.																																																																									
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																									
Zachytenie trvania iónu tónu																																																																										
Hodnota	Popis																																																																									
0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.																																																																									
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.																																																																									
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																									
Interval medzi 2 tónmi																																																																										
Hodnota	Popis																																																																									
0	Žiadny interval.																																																																									
1..254	1-254 sekúnd. Zadaťte časový interval medzi 2 tónmi.																																																																									
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																									
Počet prehratí tónu																																																																										
Hodnota	Popis																																																																									
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.																																																																									
1..254	1-254 krát. Zadaťte počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.																																																																									
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																									
0x05(5)	<table><tr><td colspan="10">Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 5 (zvonček I 3) .</td></tr><tr><td>7654321</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td colspan="10">Index svetelných efektov</td></tr><tr><td colspan="10">Trvanie zachytenia tónu</td></tr><tr><td colspan="10">Interval medzi 2 tónmi</td></tr><tr><td colspan="10">Počet prehratí tónu</td></tr></table> <table><tr><td colspan="2">Index svetelných efektov</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>1</td><td>#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.</td></tr></table>	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 5 (zvonček I 3) .										7654321									0	Index svetelných efektov										Trvanie zachytenia tónu										Interval medzi 2 tónmi										Počet prehratí tónu										Index svetelných efektov		Hodnota	Popis	1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.	WR	0x02000001	4
Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 5 (zvonček I 3) .																																																																										
7654321									0																																																																	
Index svetelných efektov																																																																										
Trvanie zachytenia tónu																																																																										
Interval medzi 2 tónmi																																																																										
Počet prehratí tónu																																																																										
Index svetelných efektov																																																																										
Hodnota	Popis																																																																									
1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.																																																																									
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																																																																									
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.																																																																									

	<table><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																			
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.																																																																													
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.																																																																													
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.																																																																													
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.																																																																													
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																													
	Zachytenie trvania iónu tónu <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaníu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaníu.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	Hodnota	Popis	0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.	1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaníu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaníu.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																					
Hodnota	Popis																																																																													
0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.																																																																													
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaníu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaníu.																																																																													
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																													
	Interval medzi 2 tónmi <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Žiadny interval.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	Hodnota	Popis	0	Žiadny interval.	1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																					
Hodnota	Popis																																																																													
0	Žiadny interval.																																																																													
1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.																																																																													
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																													
	Počet prehratí tónu <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	Hodnota	Popis	0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.	1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																					
Hodnota	Popis																																																																													
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.																																																																													
1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.																																																																													
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																													
	Ďalšie príklady nájdete v parametri 0x02(2). Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj vtedy, keď je zvonenie spustené spárovaným tlačidlom #1 na prehrávanie tónu, čo znamená, že možno je niekto za dverami.																																																																													
0x06(6)	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 6 (prostredie) . <table><tr><td>76543210</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="10">Index svetelných efektov</td></tr><tr><td colspan="10">Trvanie zachytenia tónu</td></tr><tr><td colspan="10">Interval medzi 2 tónmi</td></tr><tr><td colspan="10">Počet prehratí tónu</td></tr></table> Index svetelných efektov <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>1</td><td>#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.</td></tr><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Zachytenie trvania iónu tónu <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu.</td></tr></table>	76543210										Index svetelných efektov										Trvanie zachytenia tónu										Interval medzi 2 tónmi										Počet prehratí tónu										Hodnota	Popis	1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.	1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu.	WR	0x04000000	4
76543210																																																																														
Index svetelných efektov																																																																														
Trvanie zachytenia tónu																																																																														
Interval medzi 2 tónmi																																																																														
Počet prehratí tónu																																																																														
Hodnota	Popis																																																																													
1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.																																																																													
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																																																																													
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.																																																																													
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.																																																																													
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.																																																																													
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.																																																																													
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.																																																																													
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																																													
Hodnota	Popis																																																																													
0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.																																																																													
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu.																																																																													

	Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.																																	
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																	
Interval medzi 2 tónmi <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Žiadny interval.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>					Hodnota	Popis	0	Žiadny interval.	1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																						
Hodnota	Popis																																	
0	Žiadny interval.																																	
1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.																																	
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																	
Počet prehratí tónu <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>					Hodnota	Popis	0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.	1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																						
Hodnota	Popis																																	
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.																																	
1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.																																	
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																	
Ďalšie príklady nájdete v parametri 0x02(2). Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj vtedy, keď je zvonenie spustené správou upozornení z iných uzlov na prehrávanie tónu, čo naznačuje, že sa možno vyskytla nejaká anomália prostredia.																																		
0x07(7)	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 7 (zabezpečenie) . 7654321 0 Index svetelných efektov Trvanie zachytenia tónu Interval medzi 2 tónmi Počet prehratí tónu Index svetelných efektov <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>1</td><td>#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.</td></tr><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Zachytenie trvania iónu tónu <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu. </td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Interval medzi 2 tónmi <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Žiadny interval.</td></tr></table>	Hodnota	Popis	1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.	1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Žiadny interval.	WR	0x04000000	4
Hodnota	Popis																																	
1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.																																	
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																																	
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.																																	
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.																																	
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.																																	
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.																																	
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.																																	
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																	
Hodnota	Popis																																	
0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.																																	
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.																																	
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																	
Hodnota	Popis																																	
0	Žiadny interval.																																	

	<table><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Počet prehratí tónu <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Ďalšie príklady nájdete v parametri 0x02(2). Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj vtedy, keď je zvonenie spustené správou upozornení z iných uzlov, aby prehral tón, čo naznačuje, že sa pravdepodobne vyskytne nejaká bezpečnostná udalosť.	1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.	1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																										
1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.																																																						
1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
0x08(8)	Nakonfigurujte svetelný efekt a tónový efekt pre koncový bod 8 (núdzový) . <table><tr><td>7654321</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>0</td></tr></table> Index svetelných efektov Trvanie zachytenia tónu Interval medzi 2 tónmi Počet prehratí tónu Index svetelných efektov <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>1</td><td>#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.</td></tr><tr><td>2</td><td>#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.</td></tr><tr><td>4</td><td># 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.</td></tr><tr><td>8</td><td># 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.</td></tr><tr><td>16</td><td># 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.</td></tr><tr><td>32</td><td># 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.</td></tr><tr><td>64</td><td># 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.</td></tr><tr><td>127</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Zachytenie trvania iónu tónu <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Interval medzi 2 tónmi <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Žiadny interval.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table> Počet prehratí tónu <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.</td></tr><tr><td>1..254</td><td>1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.</td></tr><tr><td>255</td><td>Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.</td></tr></table>	7654321								0	Hodnota	Popis	1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.	2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.	4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.	8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.	16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.	32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.	64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.	127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.	1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Žiadny interval.	1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	Hodnota	Popis	0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.	1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.	255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.	WR	0x04000000	4
7654321								0																																															
Hodnota	Popis																																																						
1	#1 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 16.																																																						
2	#2 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 17.																																																						
4	# 3 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 18.																																																						
8	# 4 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 19.																																																						
16	# 5 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 20.																																																						
32	# 6 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 21.																																																						
64	# 7 Svetelný efekt, mapovanie na parameter 22.																																																						
127	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Ponechajte pôvodné trvanie tónu f, bez akéhokoľvek prerušenia.																																																						
1..254	1-254 sekúnd. Zachyťte trvanie tónu. Ak je trvanie zachytenia kratšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas jedného prehrávania sa rovná trvaniu zachytenia. Ak je trvanie zachytenia dlhšie ako pôvodné trvanie tónu, skutočný čas prehrávania sa rovná pôvodnému trvaniu.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Žiadny interval.																																																						
1..254	1-254 sekúnd. Zadať časový interval medzi 2 tónmi.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						
Hodnota	Popis																																																						
0	Neobmedzené prehrávanie až do zastavenia používateľom.																																																						
1..254	1-254 krát. Zadať počet, počas ktorého sa bude tón opakovať.																																																						
255	Použite poslednú platnú konfiguračnú hodnotu.																																																						

	Ďalšie príklady nájdete v parametri 0x02(2). Poznámka: Pomocou trvania zachytenia tónu, intervalu medzi 2 tónmi a počtu prehratí tónov môžete upraviť prehrávanie vstavaných tónov podľa vlastných predstáv, vďaka čomu budú tóny rozmanitejšie a osobnejšie. Tento parameter bude fungovať aj vtedy, keď je zvonenie spustené správou upozornení z iných uzlov, aby prehral tón, ktorý naznačuje, že sa môže vyskytnúť nejaká núdzová udalosť.																											
0x10(16)	Nakonfigurujte svetelný efekt č. 1. <table><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr></table> Postupne svetlé trvanie Postupne vyhasína durát ión Udržujte jasný dlhotrvajúci ión Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión Postupne svetlé trvanie <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Postupne zhasnuté trvanie <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Udržujte jasnú dobu trvania <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]	7	6	5	4	3	2	1	0	Hodnota	Popis	0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)	WR	0x4B191403	4
7	6	5	4	3	2	1	0																					
Hodnota	Popis																											
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																											
0x11(17)	Nakonfigurujte svetelný efekt č. 2. <table><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr></table> Postupne svetlé trvanie Postupne vyhasína durát ión Udržujte jasný dlhotrvajúci ión Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión Postupne svetlé trvanie <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Postupne zhasnuté trvanie <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Udržujte jasnú dobu trvania <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión	7	6	5	4	3	2	1	0	Hodnota	Popis	0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)	WR	0x32320003	4				
7	6	5	4	3	2	1	0																					
Hodnota	Popis																											
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																											

	<table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]	Hodnota	Popis	0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																															
Hodnota	Popis																																																																			
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																																			
0x12(18)	<table><tr><td colspan="8">Nakonfigurujte svetelný efekt č. 3.</td></tr><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne svetlé trvanie</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne vyhasína durát ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte jasný dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión</td></tr></table> Postupne svetlé trvanie <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Postupne zhasnuté trvanie <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Udržujte jasnú dobu trvania <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]	Nakonfigurujte svetelný efekt č. 3.								7	6	5	4	3	2	1	0	Postupne svetlé trvanie								Postupne vyhasína durát ión								Udržujte jasný dlhotrvajúci ión								Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión								Hodnota	Popis	0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)	WR	0x00210103	4
Nakonfigurujte svetelný efekt č. 3.																																																																				
7	6	5	4	3	2	1	0																																																													
Postupne svetlé trvanie																																																																				
Postupne vyhasína durát ión																																																																				
Udržujte jasný dlhotrvajúci ión																																																																				
Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión																																																																				
Hodnota	Popis																																																																			
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																																																																			
Hodnota	Popis																																																																			
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																																																																			
Hodnota	Popis																																																																			
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																																																																			
Hodnota	Popis																																																																			
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																																			
0x13(19)	<table><tr><td colspan="8">Nakonfigurujte svetelný efekt #4.</td></tr><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne svetlé trvanie</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne vyhasína durát ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte jasný dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión</td></tr></table> Postupne svetlé trvanie <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Postupne zhasnuté trvanie <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Udržujte jasnú dobu trvania <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr></table>	Nakonfigurujte svetelný efekt #4.								7	6	5	4	3	2	1	0	Postupne svetlé trvanie								Postupne vyhasína durát ión								Udržujte jasný dlhotrvajúci ión								Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión								Hodnota	Popis	0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)	Hodnota	Popis	WR	0x21000003	4		
Nakonfigurujte svetelný efekt #4.																																																																				
7	6	5	4	3	2	1	0																																																													
Postupne svetlé trvanie																																																																				
Postupne vyhasína durát ión																																																																				
Udržujte jasný dlhotrvajúci ión																																																																				
Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión																																																																				
Hodnota	Popis																																																																			
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																																																																			
Hodnota	Popis																																																																			
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																																																																			
Hodnota	Popis																																																																			
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																																																																			
Hodnota	Popis																																																																			

	<table><tr><td>0..255</td><td>Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]	0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																																																																																																																									
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																																																																																																																											
0x14(20)	<table><tr><td colspan="8">Nakonfigurujte svetelný efekt #5.</td></tr><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne svetlé trvanie</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne vyhasína durát ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte jasný dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne svetlé trvanie</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td colspan="7">Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne zhasnuté trvanie</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td colspan="7">Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte jasnú dobu trvania</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td colspan="7">Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td colspan="7">Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr><tr><td colspan="8"> Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť] </td></tr></table>	Nakonfigurujte svetelný efekt #5.								7	6	5	4	3	2	1	0	Postupne svetlé trvanie								Postupne vyhasína durát ión								Udržujte jasný dlhotrvajúci ión								Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión								Postupne svetlé trvanie								Hodnota	Popis							0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)							Postupne zhasnuté trvanie								Hodnota	Popis							0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)							Udržujte jasnú dobu trvania								Hodnota	Popis							0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)							Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión								Hodnota	Popis							0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)							Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]								WR	0x0000000A	4
Nakonfigurujte svetelný efekt #5.																																																																																																																																																												
7	6	5	4	3	2	1	0																																																																																																																																																					
Postupne svetlé trvanie																																																																																																																																																												
Postupne vyhasína durát ión																																																																																																																																																												
Udržujte jasný dlhotrvajúci ión																																																																																																																																																												
Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión																																																																																																																																																												
Postupne svetlé trvanie																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																																																																																																																																																											
Postupne zhasnuté trvanie																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																																																																																																																																																											
Udržujte jasnú dobu trvania																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																																																																																																																																																											
Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																																																																																																																											
Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]																																																																																																																																																												
0x15(21)	<table><tr><td colspan="8">Nakonfigurujte svetelný efekt #6.</td></tr><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne svetlé trvanie</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne vyhasína durát ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte jasný dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne svetlé trvanie</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td colspan="7">Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr><tr><td colspan="8">Postupne zhasnuté trvanie</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td colspan="7">Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte jasnú dobu trvania</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td colspan="7">Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr><tr><td colspan="8">Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión</td></tr><tr><td>Hodnota</td><td colspan="7">Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td colspan="7">Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table>	Nakonfigurujte svetelný efekt #6.								7	6	5	4	3	2	1	0	Postupne svetlé trvanie								Postupne vyhasína durát ión								Udržujte jasný dlhotrvajúci ión								Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión								Postupne svetlé trvanie								Hodnota	Popis							0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)							Postupne zhasnuté trvanie								Hodnota	Popis							0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)							Udržujte jasnú dobu trvania								Hodnota	Popis							0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)							Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión								Hodnota	Popis							0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)							WR	0x00000A00	4								
Nakonfigurujte svetelný efekt #6.																																																																																																																																																												
7	6	5	4	3	2	1	0																																																																																																																																																					
Postupne svetlé trvanie																																																																																																																																																												
Postupne vyhasína durát ión																																																																																																																																																												
Udržujte jasný dlhotrvajúci ión																																																																																																																																																												
Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión																																																																																																																																																												
Postupne svetlé trvanie																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																																																																																																																																																											
Postupne zhasnuté trvanie																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																																																																																																																																																											
Udržujte jasnú dobu trvania																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																																																																																																																																																											
Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión																																																																																																																																																												
Hodnota	Popis																																																																																																																																																											
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																																																																																																																																																											

	Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]																											
0x16(22)	Nakonfigurujte svetelný efekt #7. <table><tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr></table> Postupne svetlé trvanie Postupne vyhasína durát ión Udržujte jasný dlhotrvajúci ión Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión Postupne svetlé trvanie <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Postupne zhasnuté trvanie <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..127</td><td>Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)</td></tr></table> Udržujte jasnú dobu trvania <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Udržujte zhasnutý dlhotrvajúci ión <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0..255</td><td>Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)</td></tr></table> Poznámka: Svetelný efekt sa zobrazuje cyklicky a maximálne trvanie zobrazenia sa rovná celkovej dĺžke prehrávania tónu. Inými slovami, svetelný efekt sa bude zobrazovať v slučke, kým nezastaví prehrávanie tónu. Minimálna sada kompletného svetelného efektu je v poradí: [Postupne zosvetliť]->[Udržať jas]->[Postupne zhasnúť] ->[Udržať zosvetliť]	7	6	5	4	3	2	1	0	Hodnota	Popis	0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)	Hodnota	Popis	0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)	WR	0x21000001	4
7	6	5	4	3	2	1	0																					
Hodnota	Popis																											
0..127	Čas od zhasnutia kontrolky na jas. (Jednotka = 20 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..127	Čas od rozsvietenia kontrolky po zhasnutie. (Jednotka = 20 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..255	Čas indikátora zostane jasný. (Jednotka = 100 ms)																											
Hodnota	Popis																											
0..255	Čas kontrolky zostane zhasnutý. (Jednotka = 100 ms)																											
0x20(32)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 2. <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Neposielajte základnú súpravu.</td></tr><tr><td>1</td><td>Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.</td></tr><tr><td>2</td><td>Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.</td></tr><tr><td>3</td><td>Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.</td></tr><tr><td>4</td><td>Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.</td></tr></table>	Hodnota	Popis	0	Neposielajte základnú súpravu.	1	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.	2	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.	3	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.	4	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.	WR	3	1												
Hodnota	Popis																											
0	Neposielajte základnú súpravu.																											
1	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.																											
2	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.																											
3	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.																											
4	Keď Endpoint 1 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 1 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.																											
0x21(33)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 3. <table><tr><td>Hodnota</td><td>Popis</td></tr><tr><td>0</td><td>Neposielajte základnú súpravu.</td></tr><tr><td>1</td><td>Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.</td></tr><tr><td>2</td><td>Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.</td></tr><tr><td>3</td><td>Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.</td></tr><tr><td>4</td><td>Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.</td></tr></table>	Hodnota	Popis	0	Neposielajte základnú súpravu.	1	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.	2	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.	3	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.	4	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.	WR	3	1												
Hodnota	Popis																											
0	Neposielajte základnú súpravu.																											
1	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.																											
2	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.																											
3	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.																											
4	Keď Endpoint 2 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 2 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.																											
0x22(34)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 4.	WR	3	1																								

	Hodnota	Popis			
	0	Neposielajte základnú súpravu.			
	1	Keď Endpoint 3 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 3 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	2	Keď Endpoint 3 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 3 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	3	Keď Endpoint 3 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 3 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.			
	4	Keď Endpoint 3 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 3 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.			
0x23(35)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 5.		WR	3	1
	Hodnota	Popis			
	0	Neposielajte základnú súpravu.			
	1	Keď Endpoint 4 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 4 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	2	Keď Endpoint 4 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 4 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	3	Keď Endpoint 4 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 4 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.			
0x24(36)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 6.		WR	3	1
	Hodnota	Popis			
	0	Neposielajte základnú súpravu.			
	1	Keď Endpoint 5 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 5 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	2	Keď Endpoint 5 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 5 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	3	Keď Endpoint 5 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 5 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.			
0x25(37)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 7.		WR	3	1
	Hodnota	Popis			
	0	Neposielajte základnú súpravu.			
	1	Keď Endpoint 6 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 6 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	2	Keď Endpoint 6 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 6 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	3	Keď Endpoint 6 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 6 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.			
0x26(38)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 8.		WR	3	1
	Hodnota	Popis			
	0	Neposielajte základnú súpravu.			
	1	Keď Endpoint 7 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 7 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	2	Keď Endpoint 7 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 7 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	3	Keď Endpoint 7 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 7 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.			
0x27(39)	Nakonfigurujte spôsob odosielania základnej sady do uzlov v skupine 9.		WR	3	1
	Hodnota	Popis			
	0	Neposielajte základnú súpravu.			
	1	Keď Endpoint 8 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 8 prestane hrať tón, neposielajte Basic Set.			
	2	Keď Endpoint 8 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.			

		Keď Endpoint 8 prestane hrať tón, neposielaťte Basic Set.																																									
3		Keď Endpoint 8 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF. Keď Endpoint 8 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0x00.																																									
4		Keď Endpoint 8 začne hrať tón, pošlite Basic Set 0x00. Keď Endpoint 8 prestane hrať tón, pošlite Basic Set 0xFF.																																									
0x30(48)	Režim tlačidla Tigger Unpairing Button (iba zápis) <table><tr><td>76543</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované #3</td><td>Tlačidlo</td><td>#2 Tlačidlo</td><td>#1 Tlačidlo</td></tr></table> Platná hodnota: <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>1</td><td>Režim tlačidla Tigger Unpairing #1.</td></tr><tr><td>2</td><td>Režim tlačidla Tigger Unpairing #2.</td></tr><tr><td>3</td><td>Režim tlačidiel č. 2 a č. 1 na zrušenie párovania Tiggera.</td></tr><tr><td>4</td><td>Režim tlačidla Tigger Unpairing #3.</td></tr><tr><td>5</td><td>Režim tlačidiel č. 3 a č. 1 na zrušenie párovania Tiggera.</td></tr><tr><td>6</td><td>Režim tlačidiel #3 a #2 na zrušenie párovania Tiggera.</td></tr><tr><td>7</td><td>Tlačidlový režim Tigger Unpairing #3, #2 a #1.</td></tr></table> Poznámka: 1. Môže spustiť zrušenie párovania viacerých tlačidiel naraz. 2. Používateľ nemusí s Buttonom nič robiť. 3. Kontrolka rýchlo trikrát zabliká bielym svetlom, keď sa režim tlačidla na zrušenie párovania skončí.								76543					2	1	0	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo	Hodnota	Popis	1	Režim tlačidla Tigger Unpairing #1.	2	Režim tlačidla Tigger Unpairing #2.	3	Režim tlačidiel č. 2 a č. 1 na zrušenie párovania Tiggera.	4	Režim tlačidla Tigger Unpairing #3.	5	Režim tlačidiel č. 3 a č. 1 na zrušenie párovania Tiggera.	6	Režim tlačidiel #3 a #2 na zrušenie párovania Tiggera.	7	Tlačidlový režim Tigger Unpairing #3, #2 a #1.	W	-	1
76543					2	1	0																																				
Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo																																				
Hodnota	Popis																																										
1	Režim tlačidla Tigger Unpairing #1.																																										
2	Režim tlačidla Tigger Unpairing #2.																																										
3	Režim tlačidiel č. 2 a č. 1 na zrušenie párovania Tiggera.																																										
4	Režim tlačidla Tigger Unpairing #3.																																										
5	Režim tlačidiel č. 3 a č. 1 na zrušenie párovania Tiggera.																																										
6	Režim tlačidiel #3 a #2 na zrušenie párovania Tiggera.																																										
7	Tlačidlový režim Tigger Unpairing #3, #2 a #1.																																										
0x31(49)	Režim tlačidla párovania Tigger (iba zápis) <table><tr><td>7654</td><td></td><td></td><td></td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované #3</td><td>Tlačidlo</td><td>#2 Tlačidlo</td><td>#1 Tlačidlo</td></tr></table> Platná hodnota: <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Ukončíte režim tlačidla párovania.</td></tr><tr><td>1</td><td>Režim tlačidla Tigger Pairing #1.</td></tr><tr><td>2</td><td>Režim tlačidla Tigger Pairing #2.</td></tr><tr><td>4</td><td>Režim tlačidla Tigger Pairing #3.</td></tr></table> Poznámka: 1. NEMÔŽE spustiť párovanie viacerých tlačidiel naraz. 2. Čas párovania je až 10 sekúnd. V tomto časovom období MUSÍ užívateľ ručne kliknúť na tlačidlo zvonenia 3-krát rýchlo. V opačnom prípade nebude možné úspešne spárovať. 3. Každé úspešné spárovanie prepíše predchádzajúce spárované tlačidlo, ktoré má rovnaké číslo tlačidla.								7654				3	2	1	0	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo	Hodnota	Popis	0	Ukončíte režim tlačidla párovania.	1	Režim tlačidla Tigger Pairing #1.	2	Režim tlačidla Tigger Pairing #2.	4	Režim tlačidla Tigger Pairing #3.	W	-	1						
7654				3	2	1	0																																				
Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo																																				
Hodnota	Popis																																										
0	Ukončíte režim tlačidla párovania.																																										
1	Režim tlačidla Tigger Pairing #1.																																										
2	Režim tlačidla Tigger Pairing #2.																																										
4	Režim tlačidla Tigger Pairing #3.																																										
0x32(50)	Hlásenie, ktorý režim párovacieho tlačidla je spustený (len na čítanie) <table><tr><td>765432</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované #3</td><td>Tlačidlo</td><td>#2 Tlačidlo</td><td>#1 Tlačidlo</td></tr></table> Platná hodnota: <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Nie je spustený žiadny režim párovacieho tlačidla.</td></tr><tr><td>1</td><td>Párovanie #1 Režim tlačidla sa spustí.</td></tr><tr><td>2</td><td>Párovanie #2 Režim tlačidla sa spustí.</td></tr><tr><td>4</td><td>Spárovanie #3 Režim tlačidla sa spustí.</td></tr></table> Poznámka: Po spustení režimu tlačidla párovania uzol automaticky odošle túto správu o konfigurácii cez linku Lifeline, aby informoval, ktoré tlačidlo čaká na spárovanie.								765432						1	0	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo	Hodnota	Popis	0	Nie je spustený žiadny režim párovacieho tlačidla.	1	Párovanie #1 Režim tlačidla sa spustí.	2	Párovanie #2 Režim tlačidla sa spustí.	4	Spárovanie #3 Režim tlačidla sa spustí.	R	0	1						
765432						1	0																																				
Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo																																				
Hodnota	Popis																																										
0	Nie je spustený žiadny režim párovacieho tlačidla.																																										
1	Párovanie #1 Režim tlačidla sa spustí.																																										
2	Párovanie #2 Režim tlačidla sa spustí.																																										
4	Spárovanie #3 Režim tlačidla sa spustí.																																										

0x33(51)	Hlásenie, ktoré tlačidlá boli spárované (iba na čítanie) <table><tr><td>76543</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované</td><td>Rezervované #3</td><td>Tlačidlo</td><td>#2 Tlačidlo</td><td>#1 Tlačidlo</td></tr></table> Platná hodnota: <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Neexistuje žiadne spárované tlačidlo.</td></tr><tr><td>1</td><td>Tlačidlo #1 bolo spárované.</td></tr><tr><td>2</td><td>Tlačidlo # 2 bolo spárované.</td></tr><tr><td>3</td><td>Tlačidlá #2 a #1 boli spárované.</td></tr><tr><td>4</td><td>Tlačidlo # 3 bolo spárované.</td></tr><tr><td>5</td><td>Tlačidlá #3 a #1 boli spárované.</td></tr><tr><td>6</td><td>Tlačidlá #3 a #2 boli spárované.</td></tr><tr><td>7</td><td>Tlačidlá #3, #2 a #1 boli spárované.</td></tr></table> Poznámka: Po dokončení režimu zrušenia párovania alebo párovania uzol automaticky odošle túto správu o konfigurácii cez Lifel ine, aby informoval, ktoré tlačidlá boli spárované. Tento parameter sa neobnoví na predvolenú hodnotu, keď sa Chime odstráni zo siete alebo obnoví výrobné nastavenia.	76543						2	1	0	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo	Hodnota	Popis	0	Neexistuje žiadne spárované tlačidlo.	1	Tlačidlo #1 bolo spárované.	2	Tlačidlo # 2 bolo spárované.	3	Tlačidlá #2 a #1 boli spárované.	4	Tlačidlo # 3 bolo spárované.	5	Tlačidlá #3 a #1 boli spárované.	6	Tlačidlá #3 a #2 boli spárované.	7	Tlačidlá #3, #2 a #1 boli spárované.	R	0	1																					
76543						2	1	0																																																					
Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované	Rezervované #3	Tlačidlo	#2 Tlačidlo	#1 Tlačidlo																																																					
Hodnota	Popis																																																												
0	Neexistuje žiadne spárované tlačidlo.																																																												
1	Tlačidlo #1 bolo spárované.																																																												
2	Tlačidlo # 2 bolo spárované.																																																												
3	Tlačidlá #2 a #1 boli spárované.																																																												
4	Tlačidlo # 3 bolo spárované.																																																												
5	Tlačidlá #3 a #1 boli spárované.																																																												
6	Tlačidlá #3 a #2 boli spárované.																																																												
7	Tlačidlá #3, #2 a #1 boli spárované.																																																												
0x34(52)	Získajte informácie o tlačidle #1 (iba na čítanie) <table><tr><td>76543</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="9">Napätie gombíkovej batérie MSB</td></tr><tr><td colspan="9">Napätie gombíkovej batérie LSB</td></tr><tr><td colspan="9">Tlačidlo Verzia softvéru MSB</td></tr><tr><td colspan="9">Tlačidlo Verzia softvéru LSB</td></tr></table> Napätie gombíkovej batérie MSB a LSB <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Tlačidlo nie je spárované.</td></tr><tr><td>1-32767</td><td>Jednotkou napätia batérie je mV.</td></tr></table> Verzia softvéru tlačidiel MSB a LSB <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Tlačidlo nie je spárované.</td></tr><tr><td>1-65535</td><td>Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.</td></tr></table> Poznámka: Tento parameter sa neobnoví na predvolenú hodnotu, keď sa Chime odstráni zo siete alebo obnoví výrobné nastavenia.	76543						2	1	0	Napätie gombíkovej batérie MSB									Napätie gombíkovej batérie LSB									Tlačidlo Verzia softvéru MSB									Tlačidlo Verzia softvéru LSB									Hodnota	Popis	0	Tlačidlo nie je spárované.	1-32767	Jednotkou napätia batérie je mV.	Hodnota	Popis	0	Tlačidlo nie je spárované.	1-65535	Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.	R	0x00000000	4
76543						2	1	0																																																					
Napätie gombíkovej batérie MSB																																																													
Napätie gombíkovej batérie LSB																																																													
Tlačidlo Verzia softvéru MSB																																																													
Tlačidlo Verzia softvéru LSB																																																													
Hodnota	Popis																																																												
0	Tlačidlo nie je spárované.																																																												
1-32767	Jednotkou napätia batérie je mV.																																																												
Hodnota	Popis																																																												
0	Tlačidlo nie je spárované.																																																												
1-65535	Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.																																																												
0x35(53)	Získajte informácie o tlačidle #2 (iba na čítanie) <table><tr><td>76543</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="9">Napätie gombíkovej batérie MSB</td></tr><tr><td colspan="9">Napätie gombíkovej batérie LSB</td></tr><tr><td colspan="9">Tlačidlo Verzia softvéru MSB</td></tr><tr><td colspan="9">Tlačidlo Verzia softvéru LSB</td></tr></table> Napätie gombíkovej batérie MSB a LSB <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Tlačidlo nie je spárované.</td></tr><tr><td>1-32767</td><td>Jednotkou napätia batérie je mV.</td></tr></table> Verzia softvéru tlačidiel MSB a LSB <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Tlačidlo nie je spárované.</td></tr><tr><td>1-65535</td><td>Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.</td></tr></table>	76543						2	1	0	Napätie gombíkovej batérie MSB									Napätie gombíkovej batérie LSB									Tlačidlo Verzia softvéru MSB									Tlačidlo Verzia softvéru LSB									Hodnota	Popis	0	Tlačidlo nie je spárované.	1-32767	Jednotkou napätia batérie je mV.	Hodnota	Popis	0	Tlačidlo nie je spárované.	1-65535	Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.	R	0x00000000	4
76543						2	1	0																																																					
Napätie gombíkovej batérie MSB																																																													
Napätie gombíkovej batérie LSB																																																													
Tlačidlo Verzia softvéru MSB																																																													
Tlačidlo Verzia softvéru LSB																																																													
Hodnota	Popis																																																												
0	Tlačidlo nie je spárované.																																																												
1-32767	Jednotkou napätia batérie je mV.																																																												
Hodnota	Popis																																																												
0	Tlačidlo nie je spárované.																																																												
1-65535	Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.																																																												

	Poznámka: Tento parameter sa neobnoví na predvolenú hodnotu, keď sa Chime odstráni zo siete alebo obnoví výrobné nastavenia.																							
0x36(54)	Získajte informácie o tlačidle #3 (iba na čítanie) <table><tr><td>76543</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr></table> Napätie gombíkovej batérie MSB Napätie gombíkovej batérie LSB Tlačidlo Verzia softvéru MSB Tlačidlo Verzia softvéru LSB Napätie gombíkovej batérie MSB a LSB <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Tlačidlo nie je spárované.</td></tr><tr><td>1-32767</td><td>Jednotkou napätia batérie je mV.</td></tr></table> Verzia softvéru tlačidiel MSB a LSB <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Tlačidlo nie je spárované.</td></tr><tr><td>1-65535</td><td>Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.</td></tr></table> Poznámka: Tento parameter sa neobnoví na predvolenú hodnotu, keď sa Chime odstráni zo siete alebo obnoví výrobné nastavenia.	76543					2	1	0	Hodnota	Popis	0	Tlačidlo nie je spárované.	1-32767	Jednotkou napätia batérie je mV.	Hodnota	Popis	0	Tlačidlo nie je spárované.	1-65535	Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.	R	0x00000000	4
76543					2	1	0																	
Hodnota	Popis																							
0	Tlačidlo nie je spárované.																							
1-32767	Jednotkou napätia batérie je mV.																							
Hodnota	Popis																							
0	Tlačidlo nie je spárované.																							
1-65535	Napríklad, ak sa Button Software Version rovná 0x0100, znamená to, že jeho verzia je 1,00.																							
0x60(96)	Aktivujte alebo deaktivujte možnosť, že kliknutím na tlačidlo akcie zastavíte prehrávanie tónu. <table><tr><th></th><th>Popis</th></tr><tr><td>0</td><td>Zakázať</td></tr><tr><td>1</td><td>Povolit'</td></tr></table>		Popis	0	Zakázať	1	Povolit'	WR	0	1														
	Popis																							
0	Zakázať																							
1	Povolit'																							
0xFF(255)	Obnovenie továrenských nastavení alebo inicializácia (iba zápis) <table><tr><th>Hodnota</th><th>Popis</th></tr><tr><td>1431655765 (0x55555555)</td><td>Obnovenie továrenských nastavení: Obnovte výrobné nastavenia produktu a odstráňte ho z siete.</td></tr><tr><td>Iné</td><td>Inicializácia: Inicializujte všetky konfiguračné parametre na predvolené hodnoty.</td></tr></table> Poznámka: Parameter 51/52/53/54 neobnoví konfiguračné nastavenia na predvolené hodnoty, keď sa vykoná Factory Reset alebo Inicializácia.	Hodnota	Popis	1431655765 (0x55555555)	Obnovenie továrenských nastavení: Obnovte výrobné nastavenia produktu a odstráňte ho z siete.	Iné	Inicializácia: Inicializujte všetky konfiguračné parametre na predvolené hodnoty.	W	-	4														
Hodnota	Popis																							
1431655765 (0x55555555)	Obnovenie továrenských nastavení: Obnovte výrobné nastavenia produktu a odstráňte ho z siete.																							
Iné	Inicializácia: Inicializujte všetky konfiguračné parametre na predvolené hodnoty.																							